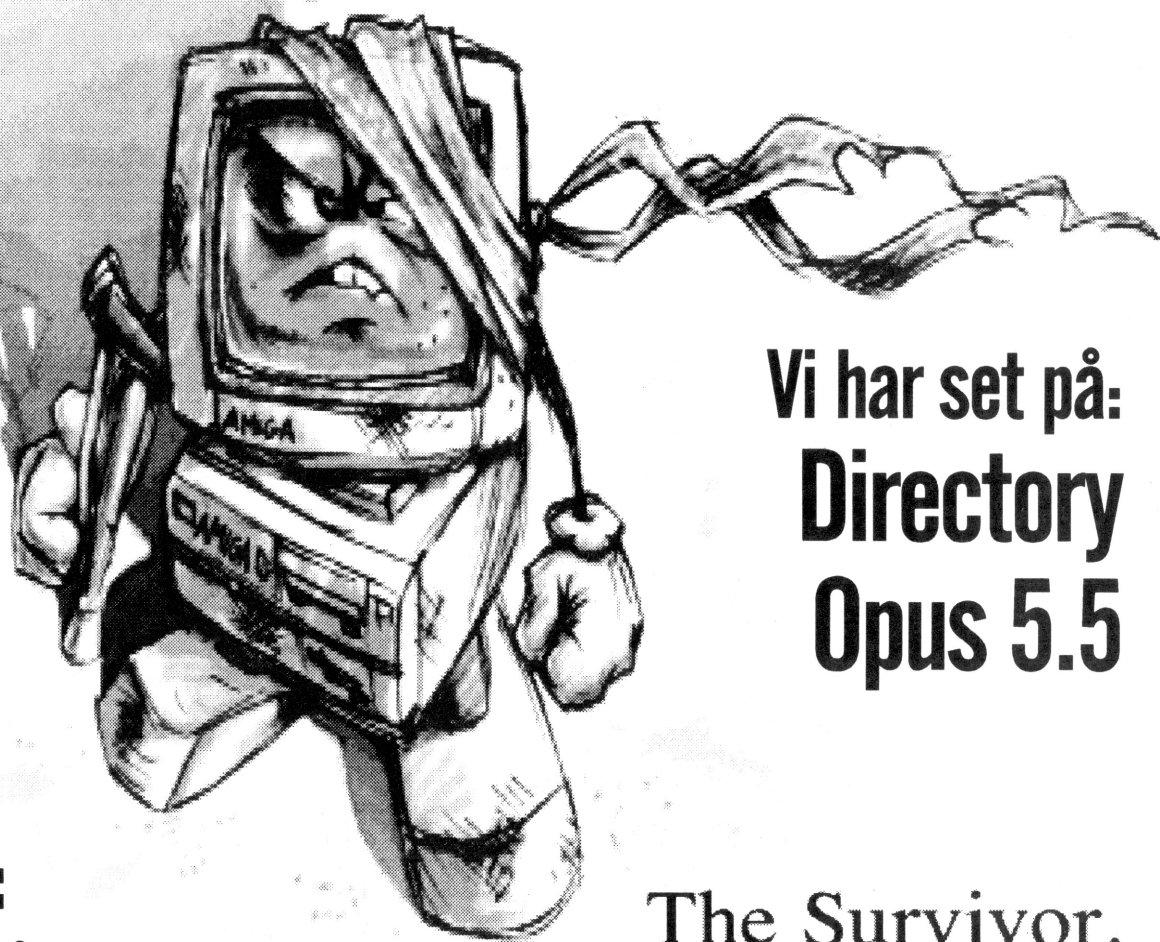


# PowerPC-Amiga'er fra phase 5



Vi har set på:  
**Directory  
Opus 5.5**

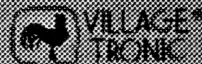
**Kurser:**  
**Helt ud på Internet**  
**Hvorfor kende til Shell?**

**The Survivor.**  
**AMIGA**

## LÆS OGSÅ OM:

Programmering generelt, Billed-kataloger, Mail Manager, Spil på vej, Internet-adresser, Kort Nyt og meget mere.

# EPIC DATA



## Amiga Import - Export - Salg

### Epic Data - en historie om hvordan man ikke gør..

Da Epic Data startede for 2 år siden var der en del Amiga forretninger på det danske marked. Fælles for dem var at de var ekstremt dyre i forhold til andre markeder som f.eks. Tyskland. Målet med Epic Data var at sænke priserne på det danske marked. Dette er lykkedes ganske godt - ikke kun Epic Data sænkede priserne men også resten af forhandlerne. Siden da er det gået tilbage for Amiga-markedet og tilbage er der kun 2-3 Amiga større forhandlere - hvoraf Epic Data er en af dem. Det er svært at starte i en nedgangstid og det er ikke ligefrem blevet lettere. Vi fortsætter dog på Amiga markedet ligesom Betafon også gør så længe det er muligt. Som forhandler med fingeren på pulsen gennem 2 år og kontakt til leverandørerne og som Amiga-ejere gennem 8 år har vi efterhånden en stor viden om mange produkter, som mange Amiga-ejere nyder godt af hver dag. Vi har mulighed for at yde denne support fordi vi beskæftiger med Amiga-forretning hver dag. Gennem det sidste tid er der startet nogle nye Amiga "forhandlere" som vi selvfølgelig byder velkommen til det danske marked. Disse forhandlere har også den ide at priserne skal reduceres yderligere - og de kan gøre det. Som almindelig menneske er det ikke uoverskueligt at lege forhandler og ringe og bestille varer fra nogle firmaer i f.eks. Tyskland. Derefter kan man sælge disse varer videre i Danmark med en minimal fortjeneste - og dermed har man gjort Amiga-ejerne i Danmark en tjeneste .. - eller har man? Menneskerne bag disse forretninger er folk der går i skole og IKKE skal "leve" af Amiga-salg. Som almindelig kunde kan man være ligeglad bare man får tingene billigt, som Amiga-ejer bør man overveje tingene en gang til. Epic Data og Betafon er ikke en god forretning på Amiga-siden, og hvis en del af vores, i forvejen lille salg, rykkes over til studerende, vil vi overveje at stoppe vores engagement på Amiga-området. Så længe at der er andre til at varetage salget i Danmark gør det måske ikke så meget, men den dag at folk skal lave store opgaver, til eksamen eller måske får et arbejde lukker disse små forhandlere og der er så ikke nogle andre tilbage. Det er set mange gange at en mand en dag får den ide, at han vil sælge Amiga-udstyr hvorefter han gør det i et halvt indtil han ikke gider det mere. Vi fortsætter så længe det er muligt, fordi det er vores forretning. Vi har også observeret at disse nye forhandlere måske ikke har verdens største viden om de produkter de sælger og Amiga markedet som helhed. Vi har mange som vi yder support for, på produkter købt hos andre forhandlere som ikke har kunnet magte sagen. Vores fortjeneste skal altså gå til at vi kan være til rådighed for vores kunder og have tid til at løse deres problemer, hvad enten det er selvforskyldt eller der er fejl i produkterne. Vi mener at man som forhandler skal være kompetent, så man kan hjælpe kunder og anbefale de rigtige produkter og hjælpe dem når de har fået dem. Vi har haft muligheden for at arbejde med en del produkter som mange forhandlere kun har læst om - det gør at vi altså kender de produkter vi sælger. Vi er parat til at tage konkurrencen op med de nye forhandlere, men den eneste måde vi kan sænke priserne yderligere er at skære vores support væk (især for de andre forhandlers kunder). Vælg selv - det er trods alt jer der bestemmer, men der er ingen fortrydelsesret!! - **DET MENER VI!**



Grafikkortet til de kræsne, Picasso IV, kommer til jul.

1280x1024 i 16 mill. Farver

4 mb - 64 bit, 45 ns Ultra fast EDO-ram

15,5 KHz - 84 KHz

160 hz refresh rate.

24 bit flickerfixer A4000, 12 bit A2000, A3000

4 kanals lydmixer.

PCI - kontroller

CybergraphX comp.

Picasso 96

24-bit skalérbart vindue i Workbench (Coprocessor)

Hardware accelereret til MAC-emulation

#### Udvidelser:

Video & TV-modul, digital genlock med 100 hz TV

Mpeg Modul

Genlock modul

Pablo II - encoder

Soundmodul med MIDI synth, Wavetable, Surroundsound,

Audio DSP

3D- accelerator

**Pris: 3895,-**

# EPIC DATA

## Ahlgade 55

## 4300 Holbæk

### Email: [info@epic.dk](mailto:info@epic.dk)

### URL: [www.epic.dk](http://www.epic.dk)



### TLF: 59444470

### FAX: 59444270

Vi Ringes Ved!

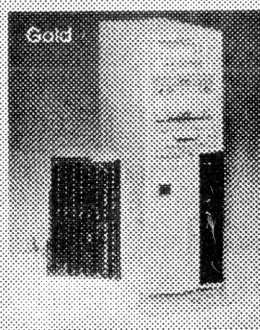


# EPIC DATA

Amiga Import - Export - Salg

# TLF: 59444470

## Towers of Power!



### Gold Tower

Komplet start-tårn.

A1200: 3995,-

A4000: 2995,-

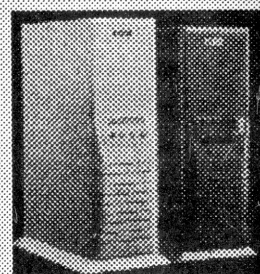


### Xenon Tower

For den kræsne.

A1200: 4295,-

A4000: 3495,-



### Titan Tower

Kvalitet til det yderste

A1200: 4195,-

A4000: 3395,-



### Rubin Tower

Kvalitet til det yderste

A1200: 3995,-

A4000: 2995,-

**ALLE TOWERS ER KOMPLET  
MED SHUTTLEBOARD, KEYBOARD OG PS**

### Towers til A1200 & A4000

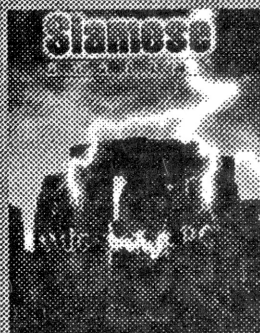
Towers:	Vejl. udsalg:
Space	kr. 1.500,00
Basic	kr. 1.530,00
Europe	kr. 1.530,00
Gold	kr. 1.550,00
Majesty	kr. 1.700,00
Diamond	kr. 1.750,00
Titán	kr. 1.750,00
Techno	kr. 1.750,00
Rubin	kr. 1.600,00
Prisma	kr. 1.740,00
Xenon	kr. 1.550,00
NewComet	kr. 1.850,00
Crystal	kr. 1.750,00
Comfort	kr. 1.750,00

PC-kort til dem der vil det.

RING!

**Vi sælger også  
Microniks Infinitiv og Classic Towers  
RING!**

### Siamese PC-Amiga connect



**DU SKAL RINGE OM  
HØRE MULIGHEDERNE!**  
**NU!**

- \* Intregeret Amiga PC og MAC er muligt.
- \* Single Monitor automatisk skifter til PC ligesom en Amigaskærm.
- \* Enkelt keyboard og mus over platforme.
- \* Indbygget senel-netværk med alle PC-drev mounted på Amigaen.
- \* Siamese bruger hurtigt SCSI netværk med SCSI interfaces.
- \* Text clipboard, cut og paste over platforme.
- \* Fuld Arexx support.
- \* Amiga MCI kontrol fra ADos eller Arexx. (mpeg, midi, lyd osv)
- \* Inkl. CrossDOS 6.0

# 1295,-



## Redaktion

Jan Kronhøj Larsen  
Peter Sandgaard Andersen  
Thorsten Bo Hansen

## Layout-kritiker

Joachim Jensen

## Produktions-udstyr

Amiga 4000/040 m. CyberVision,  
18Mb ram samt 1.6 Gb HD

Amiga 4000/040 m. 18 Mb ram  
samt 2.1 Gb HD

PageStream3.0i

Epson EPL-5500 printer

## Adresse

Jernbanevej 47  
4450 Jyderup  
Tlf. 59 27 89 91  
Giro 1-647-7761

E-mail: ASoft@vip.cybercity.dk  
Fidonet: 2:236/513.16

## Skribenter i dette nummer

Anders Drejer  
Martin Halberg  
Ole Friis Østergaard

## Forsiden

- er tegnet af en fyr, som hedder Eric W. Schwartz og er hans bidrag til at udbrede kendskabet til Amiga'en. Som han siger "Lav plakater, sæt den på T-shirts eller hvad i nu kan finde på - bare folk bliver mindet om at Amiga'en ikke er død." Survivor, som den hedder, kan bl.a. hentes på Aminettet...

# Leder

## Amiga Advis i A4-format...YES!

Dette er så det første nummer fra vores tryknings-maskine og jeg håber det er blevet godt. Jeg beklager meget at vi er blevet lidt forsinkede, men det skyldes at dem vi har bestilt toner hos havde lidt svært ved at forstå at når vi bestiller toner til en Epson EPL-5500, ja så mener vi ikke en EPL-5000. Men som man siger 4. gang er lykkens gang...(!)

Nok om det. Red. Hot News er ikke med denne gang, og det skyldes dels pladsmangel og dels at den efterhånden er mindre aktuel. Meningen med Red. Hot News var at forklare hvad der sker med bladet og hvorfor, hvilke tanker der ligger bag osv., da det har været, og stadigvæk er, vores ide at lade jer læsere være med til at skabe et godt dansk Amiga-blad. Samtidigt er det jo ingen hemmelighed at der de sidste på år har været nogle danske Amiga-blade der enten er blevet til PC-blade eller simpelthen bare er forsvundet. Dette har resulteret i en udbredt mistillid til danske Amiga-blade, og bl.a. derfor har vi syntes, at vi ville gøre vores til at oplyse om hvad man kan forvente sig af os. Derudover har vi modtaget et par breve hvori man synes at Red. Hot News er spild af plads og at det der står der bør være under Lederen.

SPILTEST er der ikke nogle af i dette nummer og det er vi selvfølgelig ked af da Amiga Advis gerne skulle være et bredt Amiga-blad, men vores hidtidige leverancer af spilnyheder, fungerer ikke så godt mere, men vi arbejder på det og jeg håber at vi har et par stykker klar til næste gang.

Sammen med sidste nummer udsendte vi et spørgeskema og dem har vi fået nogle stykker tilbage af. Dette har vi tænkt os at vende tilbage til i næste nummer, så for dem der endnu ikke har sendt: Skynd jer! Det er svært at konkludere noget ud fra det vi har fået indtil videre, andet end at vi skal bestræbe os på at blive et bredt Amiga-blad, der dækker alt fra en A500 med 1/2 Mb Ram til en A4000/060 med div. lækkerier. Foreløbigt går alderssammensætningen fra 15 til 48 år og kommentarerne går fra "drop de simple kurser" til "jeg kender ikke de specifikke data på min A1200, men hjælp mig til at se lyset".

Vi vil også gerne bringe kurser for mere øvede Amiga-ejere, men det kræver at der er nogen til at skrive dem, så kan du noget andre bør kunne, så sig endelig til.

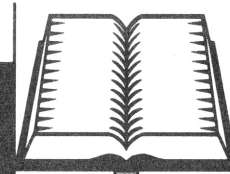
Det nummer du nu sidder med skulle gerne indeholde 36 sider mod 32 i nr. 3. Dette skyldes primært annoncererne, da det er et spørgsmål om kroner og ører. Derfor er det ikke sikkert at nr. 5 også har 36 sider, men hvis annoncererne holder ved og vi får en god tilgang, vil vi forsøge at fastholde de 36 sider og måske endda forøge det efter hånden. Det håber vi, da det er nødvendigt for at have et bredt dansk Amiga-blad, som kan tilfredstille de vidt forskellige krav fra vores læsere.

Lige til sidst et par bemærkninger: Vi tager *ikke* vores stof fra engelske blade på nær et par ting i nr. 1! Også angående oplysningerne om Myst-demoen i nr. 3 - det der måske kan snyde kan være det faktum at vi får oplysningerne fra samme sted - f.eks. har Amiga User's dec.-udgave noget om VISCORP's udtalelser til Amiga Convention '96. Det havde vi med i nr. 2, som udkom den 9/9, og der er sikkert ikke mange der mistænker dem for at tage deres oplysninger fra vores blad - vel???

jan



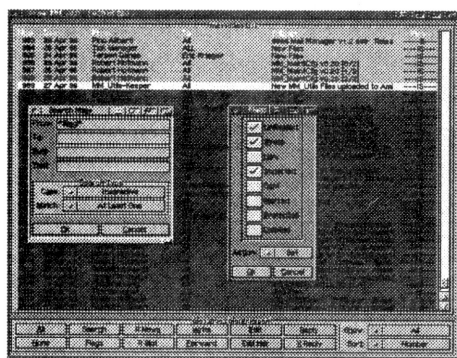
# Indhold



12

Vi har smugkigget lidt på phase 5's kommende Amiga-kloner, kaldet...

## Albox

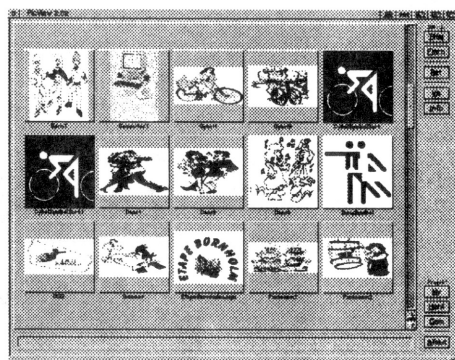


14

Se her hvordan du organiserer din mail fra Fido-verdenen. Mail Manager er et PD-program der klarer det hele.

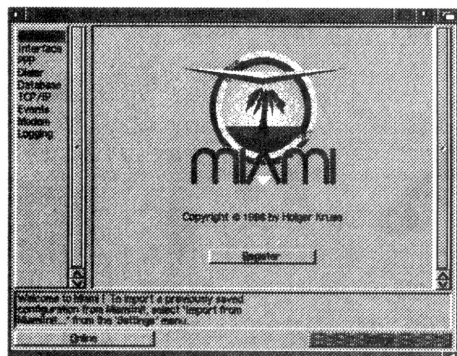
16

Problemer med at holde styr på dine billeder? Vi tester fire programmer der kan klare opgaven.



20

Miami spiller en central rolle i opkoblingen til Internettet - lær at sætte det op i anden del af vores kursus.



## FOCUS

- 12 Formidable fremtids-maskiner
- 22 Programmering generelt

## ANMELDELSER

- 8 Aminet 14
- 14 Hold styr på posten...!
- 16 Billed-kataloger
- 10 Directory Opus v5.5

## KURSER

- 20 Helt ud på Internet
- 26 Hvorfor lære Shell?

## SPIL

- 30 Spil fra Nettet
- 32 Spil på vej

## ANDET

- 6 Kort Nyt
- 19 CD-nyheder
- 24 Amiga 500 - hva' nu...?
- 32 Konkurrence - afgørelsen
- 34 Køb-salg-bytte
- 34 Post-kassen

## ANNONCØRER

- 2 Epic Data
- 9 Kiwi Multimedia
- 13 Betafon
- 21 Absalon Data
- 21 PD Bornholm
- 25 CitiSoft
- 31 Amiga Soft
- 33 Scanteam
- 36 Epic Data

## Amiga Fester

Hvem siger det skal være kedeligt at være computer-ejer? Fra den 29. nov.—1. dec. bliver der afholdt 2 forskellige Amiga "fester".

Den ene kaldes for Amiga Fest '96 og bliver afholdt i Ontario, Canada.

Amiga Fest '96 bliver afholdt sammen med en almen Computer Fest, hvilket betyder at man regner med et besøgstal på omkring 30.000. Dette vil give mange ikke-Amiga-ejere lejlighed til at stifte bekendskab med Amiga'en.

Det er da heller ikke et øjeblik for tidligt at Amiga'en begynder at erobre nyt terræn frem for primært kun at prøve at holde på det man har.

Demonstrationer vil der være rigeligt af, idet Festen får et stort opbud af forskellige Amiga-producenter, bl.a. kommer QuikPak der har bebudet at de vil forære en A4000T væk.

Amiga Festen afholdes i International Centre, 6900 Airport Rd., i Mississauga, Ontario. Mere information kan hentes på tlf. 1-800-847-3315 eller på E-mail-adressen [amazing@cyg.net](mailto:amazing@cyg.net)

Den anden Fest hedder IPISA '96 og er en konference for programmører som bliver afholdt i Milano, Italien. Her kommer bl.a. Haage & Partner som er firmaet bag Storm C, men også VIScorp, PIOS, phase 5 og Amiga Technologies er inviteret.

Kontakt til IPISA '96 kan ske gennem E-mail: [Sergio\\_Ruocco@rcm.dsi.unimi.it](mailto:Sergio_Ruocco@rcm.dsi.unimi.it)

# AMIGA FEST '96

## Registrér MagicWB!

Martin Huttenloher, der sammen med SASG har stået for MagicWB 2.0 truer med at stoppe og ikke lave flere opdateringer, idet han ikke har modtaget særlig mange registreringer for det forgående.

MagicWB var, da den kom frem, en vendesten for den grafiske brugerflade på Amiga'en, det er der sikkert ikke mange der kan være uenige i.

Såfremt registreringerne skulle begynde at komme vil han dog straks genoptage arbejdet med MagicWB 3.0. Registrering kan ske på Internet-adressen [www.sasg.com](http://www.sasg.com) eller som beskrevet i det medfølgende registrerings-program

Så folkens, — her har i en chance for at påvirke udviklingen for Amiga'en.

## Nye Canon printer-drivere

I denne måned lancerer Canon 4 nye BJC-printer-drivere som understøtter Amiga'en, nærmere betegnet: BJC-240, BJC-4200, BJC-4550 og BJC-620.

Har man en anden Canon printer er der også håb for én, da det er ikke de eneste drivere de har som understøtter Amiga'en.

Printer-drivene kan frit downloades fra Canon's BBS, tlf. 44 53 63 84, eller hentes på deres Internet-Hjemmeside, [www.Canon.DK](http://www.Canon.DK), hvor de ligger pakket i Lha-format til Amiga'en.

Når man har fået dem må man frit kopiere dem til alle dem man kender.

Har man ikke modem kan man rekvirere dem på tlf. 44 88 22 44 for 150,- kr.

## En ny stjerne...?

For et lille stykke tid siden fik vi en kort meddelelse om at der i Taiwan, blev solgt en Amiga-klon ved navn New Star for kun 200 \$.

Vi har ikke kunnet finde frem til det pågældende firma, for at få oplysningerne bekræftet, men ifølge tidligere meddelelser fra VIScorp er der et kinesisk firma ved navn New Star der under Escom's tid har købt rettighederne til at sælge Amiga'er fra Escom i Kina, samt at VIScorp har haft samtaler med dem.

Ifølge Jason Compton, VIScorp's Communication Manager, må det dreje sig om en ECS-maskine med CD-rom-drev og sandsynligvis be-  
stykket med en 68000-processor, dvs. noget i retning af en CDTV, blot med OS 3.1, og den må iøvrigt kun sælges i Kina-regionen.

Epic Data fra Holbæk har yderligere bekræftet at der er noget om snakken, men vi vil vende tilbage til New Star, lige så snart vi har nogle mere konkrete oplysninger om det.

## Verdens største Amiga-show

I denne weekend blev verdens største Amiga-fest afholdt i Köln, Tyskland. Det er bl.a. her phase 5's PowerPC-Amiga-kort blev fremvist, samt nogle af de programmer der vil udkomme til det.

Tilstede var der også flere fremtrædende Amiga-folk fra bl.a. VIScorp og GP Software for at gøre deres til at afklare Amiga'ens fremtid, hvilket også er ved at være på tide.

Computer 96 fandt sted fra den 15/11 til den 17/11 og vi vil såfremt det er muligt bringe en opfølgning til den i næste nummer.





## Amiga Soft over- tager Aminet

Efter udgivelsen af Aminet 15 over-  
tager Amiga Soft distributionen af de  
populære CD'er i Danmark efter Data  
Service, som herefter vil koncentrere  
sig om Amiga-hardware. Amiga Soft  
har lovet at den nuværende abonne-  
ments-ordning vil forblive uændret...

## 5% til abonnenter

Siden Amiga Advis nr.3 har vi lavet  
aftaler med flere Amiga-forhandlere  
om at give rabat på udvalgte varer, til  
Amiga Advis' abonnenter. Læs de de-  
taljerne om rabatten på side 11.

Følgende forhandlere er indtil videre  
med på rabatten:

Epic Data, Kiwi Multimedie, Data  
Service, Scanteam, CitiSoft, Amiga  
Soft...

## Amiga Developer Environment-CD fra Cronus

Geek Gadgets vol. 1 – Amiga Develo-  
per Environment (ADE) er en ny-  
udkommen CD-Rom fra Cronus (mest  
kendt for Fred Fish samlingen) som  
indeholder alle de nødvendige tools  
man behøver for at kunne starte med  
at programmere på Amiga'en, inklu-  
sive anvendte C, C++, Fortran og  
ADA-compile, assembler, linker,  
EMACS-editor, source code control-  
systemer (rcs & cvs), tekst og fil-  
utilities, GNU debugger, text format-  
ter (groff & TeX). Der udover er der  
også inkluderet beta testversioner af  
porte under udvikling, som f.eks. til X  
Windows som NetBSD, Linux og  
UNIX benytter.

Alt hvad der ligger på CD'en er  
upakket og kan således køres umid-  
delbart uden først at skulle installeres  
eller lignende!

CD'en koster i Tyskland 29,90 DM,  
men kan sikkert også købes i Dan-  
mark, så ring og spørg din forhandler.

## Massiv opbakning omkring phase 5's PowerPC-Amiga-kort

I Amiga Advis nr. 3 bragte vi en beskrivelse af phase 5's kommende PowerPC-  
Amiga-kort, men et PowerPC-Amiga-kort uden opbakning fra udviklernes side,  
kan jo ikke bruges til meget.

Derfor er det også med stor glæde at vi her kan præsentere nogle af dem der vil  
bakke op omkring Amiga'ens kommende tidsalder.

Cloanto Software har planer om at deres næste version af Personal Paint version  
7 også skal understøtte PowerPC-kortet.

Digita International vil efter udgivelsen af den forestående Wordworth 6 rette  
deres blik mod PowerPC.

GP Software som står bagved Directory Opus og GPFax vil også videreføre  
deres produkter til phase 5's PowerPC-Amiga'er.

Haage & Partner er igang med at udvikle deres Storm C til PowerPC-kortet og  
forventer at kunne præsentere en demo-udgave af den til Computer 96-showet i  
Köln.

Irseesoft vil udgive Turboprint Professional og Picturemanager Professional til  
kortet.

Holger Kruse's Amiwin og Miami vil også dukke op til PowerPC-kortet.

Maxon Computer kommer med deres Maxon Cinema 4D, som kan forventes at  
udkomme ca. samtidigt med kortet.

Nova Design's ImageFX og Aladdin 4D komme ligeledes nogenlunde samtidigt  
med kortet.

Oberland Computer kommer med deres Reflection. Denne er de kommet langt  
nok med til at de regner med at kunne præsentere deres føreste resultater på  
Computer 96.

RBM Computertechnik's ScanQuik kommer ligeledes ud til PowerPC-kortet.

ProDAD udvikler Operativ-Systemet til PowerPC-kortet, men vil derudover  
komme med andre programmer til phase 5's PowerPC-Amiga-kort.

Alt i alt altså en massiv opbakning til Amiga'ens PowerPC-drømme og det skulle  
undre mig meget hvis ikke flere kommer til.

Der er ca. 500 velkendte software-udviklere der er registreret hos phase 5's  
udvikler-gruppe, og det må da siges at være ganske pænt.

## Overtagelses- gyser fortsætter

VIScorp's overtagelse af Amiga Tech-  
nologies er blevet lidt hen af samme  
gyser som da Escom skulle overtage  
Amiga'en fra Commodore, endda med  
samme fællesnævner: Diverse kredi-  
torer i moderselskabet som prøver at  
rede sig nogle penge.

Ifølge Petro Tyschtschenko (Amiga  
Technologies' boss) burde problemer-  
ne dog være løst omkring når du læser  
dette – og lad os håbe på det!

# AMINET 14

■ Af Anders Drejer

**Ubønhørligt har tidspunktet nærmet sig – tidspunktet for udgivelsen af Aminet 14. Hver anden måned udgives en CD fra verdens største samling software – nemlig Aminettet. På nogle få år er der blevet opbygget en samling, der svarer til indholdet af mere end 9000 disketter. Alene siden udgivelsen af Aminet 13 er der kommet mere end 800 Mb ny software til. Aminet 14 indeholder mere end 1 Gigabyte filer (i udpakket tilstand).**

## Tema: Business

Hver Aminet CD har et tema, og Aminet 14 er ingen undtagelse. Temaet er business software og guleroden på denne CD er en fuld version af regnearket TurboCalc 2.1. Alene værdien af TurboCalc gør Aminet 14 til et særdeles godt køb, og ulig mange coverdisk-versioner af "fulde" kommercielle programmer, følger der en særdeles velkonstrueret AmigaGuide-manual med, og som noget ikke helt almindeligt, er der mulighed for at få vist billeder i manualen, og som alle der læser manualer ved, så fortæller et billede "mere end tusind ord". Og det slutter ikke her, for med Aminet 14 følger et registreringskort til TurboCalc, som man (selvfølgelig) udfylder og sender ind og så kan man opgradere til TurboCalc 3.5 til billige penge. Der ligger en demoversion af TurboCalc 3.5, så man kan se, om det er værd at opgradere. Både version 2.1 og 3.5 kan bruges helt ned til Kickstart 1.2. Der er en ting man skal være opmærksom på i.f.m. TurboCalc 2.1 – selvom den ligger på en Aminet-CD, er den ikke frit distribuerbar! Det er kun ejeren af Aminet 14 der har rettighederne til programmet!

## Mange databaser

Som sagt er det business-software der er i fokus på Aminet 14, og det er især databaserne der fylder godt op. Når man ser ned over listen over databaser, bliver man forundret over alle de forskellige typer der findes. Ud over de almindelige man selv kan sætte op, er der databaser

til registrering af fugle, frimærker, drinks, opskrifter, CD'er, video'er o.s.v. Jo, der er ingen tvivl om, at databaser er en af computerens stærke sider.

## Skuffende demo'er

DEMO-skuffen (demo'er af kommerciel software) byder ikke på de helt store ting denne gang. Faktisk kunne det se ud som om man har været ude i de fjerneste kroge for at finde noget. Bla. ligger der en demoversion af HamLab som er et gammelt grafikbehandlingsprogram (209 uger på Aminettet). Af nye ting kan nævnes en demo af den nye C-compiler StormC og DataChrome (Datatypes).

fil, vælter der musik ud af højttalerne eller der kommer billeder/animationer frem på skærmen. Prøv f.eks. at se de billeder der ligger i pix/wb – der findes mange flotte og fantasifulde Workbench-opsætninger rundt omkring!

## Ca. 2000 filer ialt...

Der ligger omkring 2000 filer på Aminet 14, så det er jo håbløst at fortælle om dem alle, men her på falderebet er der dog lige et par opdateringer, som alle burde have: VirusZ II 1.33, Amiga Technologies Installer 43.3, ReqTools 2.6 og sidst men ikke mindst MUI 3.6, med dansk locale-fil, som du kunne læse om i



## PageStream v3.1

For alle PageStream 3.0i-brugere er der en pre-release af ver. 3.1 Beta 2, 3 og 4, ligesom der er 68030 patches til Final Writer 5.0.

## 73 Mb Kommunikation

Comm-sektionen vokser sig større og større og denne gang er der 73 Mb software, bla. Miami 1.1b som skulle gøre adgangen til Internettet meget nemmere.

## Masser af musik/grafik

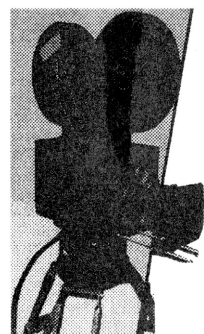
Som sædvanlig er der også masser af moduler (135 Mb) og masser af billeder/animationer (288 Mb) og så, som sædvanligt, er det hele så viseligt indrettet, at når man klikker på en musik- eller billed-

sidste nummer af Amiga Advis. Der er i det hele taget kommet mange danske Locale-filer i de sidste måneder – så måske kan du få danske tekster på dine favorit-programmer, så har du et CD-ROM-drev (eller kender nogen der har) kan du lige så godt vende bunden i vejret på sparegrisen og få den bestilt. Aminet 14, som venligst var udlånt af DATA SERVICE, koster 119,- kr. og hvis du har abonnement på Amiga Advis kan du spare en rund tyver og slippe med 99,- kr.

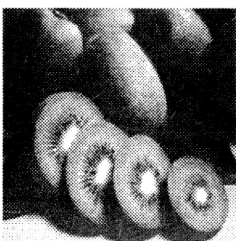
## Aminet 15 kommer tidligt

Ifølge det tyske Amiga-blad "AMIGA Magazin" udkommer Aminet 15 allerede den 11. november, da der ikke vil være plads til alle nyhederne på den ordinære udgivelse, der finder sted i december! □

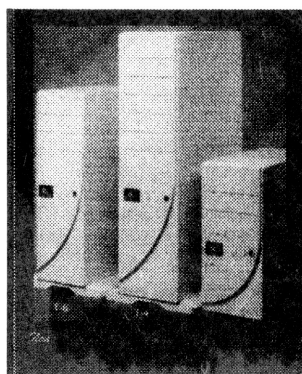




# Kiwi Multimedia



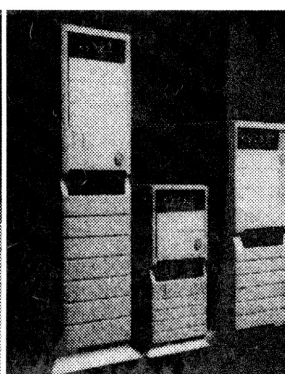
## Amiga Towers fra Eagles



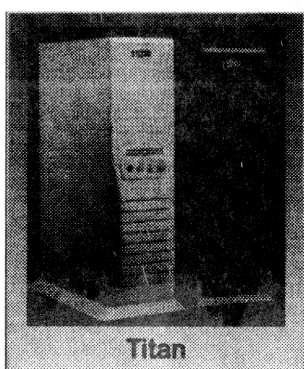
Comet



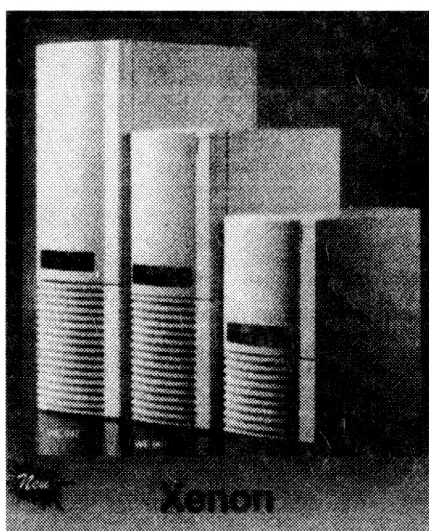
Gold



Diamond



Titan



Xenon

### Speciel Tilbud

	NU !	Før
CyberVision 64 4MB	1.995	2.850
Retina BLT Z3 4MB	2.195	3.995
VLAB MOTION	8.095	8.995
CyberStorm 68060 MKII	Ring !	
Blizzard 1260 50Mhz	4.995	5.695
V-Code for Retina	295	595

### Amiga Towers fra Eagle

for Amiga 1200 & 2000 & 4000 & 4000TE

Titan	1.995
Xenon	2.100
Gold	1.950
Diamond	1.800

PC Keyboard Adapter for alle Amiga'er  
Kr. 495 ved køb af Tower. Ellers Kr. 595



### Demo produkter

	NU !	Nypris
Pro Grab 24 RT AGA	595	1.995
Alfa håndscanner 800 DPI	595	1.495
MicroSoftkeyboard ergon.	395	595
Final Writer 4	395	995
AmiSafe File Pro.	295	595

### Siamese System

Kør PC software på din Amiga.

Læs mere om det i Amiga Advis nr 1.

Pris. 1.495

### Accerator kort til Amiga

CyberStorm 68060 MK II	Ring !
CyberStorm 68040 40 Mhz	3.695
Blizzard 1260 50 Mhz.	5.695
Blizzard 1240T 40 MHz	Ring !
GVP 68060 50 MHz+SCSI	7.995

### Kabler

Keyboard forlænger kabel	99.00
Cybervision forlænger kabel	99.00
Printerkabel	79.00
Andre kabler	Ring !

Harddisk Ring !  
CD-Brænder Ring !  
Dat streamer Ring !  
Printer Ring !  
Genlock Ring !  
Amiga Software Ring !  
Evt. Spørgsmål Ring !

Alle priser er i Dkr incl. Moms.  
Der ydes 1 års garanti på alle vore nye produkter. Forbehold for trykfejl og prisændringer.

**Amiga 4000TE Nu kun Kr. 12.495**

KIWI MULTIMEDIA I/S  
Film & Videolaboratorium  
Lerager 60  
DK-3600 Frederikssund, Denmark  
Tel: 20-994689 & Fax/Tel 47-389638

KIWI MULTIMEDIA I/S  
Film & Videolaboratorium Technique  
Hvidovrevej 128, OPG 15, 1TV  
DK-2650 Hvidovre, Denmark  
Tel: 36-480089

# DIRECTORY OPUS V.5.5

There are directory utilities, then there's Directory Opus 5!

■ Af Martin Halberg

**Det vel nok mest kendte og benyttede program til Amiga'en, Directory Opus er kommet i en ny version. Vi ser på hvilke nye features og forbedringer den nye version kan byrde sig med.**

## Den gyldne bonbon

Inden jeg åbnede pakken havde jeg egentlig ikke særlig store forventninger mht. nye features i Opus. Det var trods alt, for mig, kun et versions-spring fra 5.1 til 5.5 så helt vilde ændringer regnede jeg ikke med. Det viste sig dog, at jeg tog nok så grueligt fejl. Efter at have kigget Opus efter i sømmene betragter jeg nu egentlig mere den nye version, som et helt nyt program end en egentlig opdatering!

## Opus & Workbench

Med denne nye version kan det nu for alvor godt betale sig at lade Opus "overtage" ens Workbench. For hvorfor køre med sin standard Workbench og så en

filemanager ved siden af når begge kan integreres så de kører på samme tid i det samme system!? Integrationen virker overraskende fint og efter kort tid har man hurtigt fået vænnet sig så meget til det, at man simpelthen ikke kan undvære programmet. Et andet plus er, at programmer som, f.eks. Toolmanager, Tools-daemon mv. bliver overflødige da Opus har indbygget mange af de faciliteter som folk ellers normalt tilføjer deres Workbench via, mere eller mindre, gode/stabile patches. Så de kan roligt slettes fra wbstartup skuffen og dermed spares en smule RAM, CPU-tid og sidst men ikke mindst det at kunne boote hurtigere.

## FTP

Forstil dig at ha' integreret et komplet FTP (file transfer protocol) system i Opus – hvilke muligheder det kunne give! Det går da virkelig ikke – og dog! Med V5.5 er det lige så let at få tilgang til alverdens Internet FTP sites som det er til din egen harddisk. Og intet forhindrer dig i at forbinde dig med flere FTP servere på samme tid. Hvilken dejlig fornemmelse det er at kunne kopiere, flytte, slette og omdøbe filer mellem ens egen maskine og alverdens FTP servere så let, selvfølgelig alt sammen i et ægte multitasking miljø – også internt!

## Lad os Sniffe

En anden dejlig ny mulighed giver den nye såkaldte Filetype Sniffer. Klikker du på en fil, hvis format ikke i forvejen kendes af Opus, gennemlæses filen for at identificere formatet og evt. checke om du har filtypen liggende et andet sted og at den bare ikke er aktiveret. Findes filtypen ikke, kan Opus nu selv automatisk oprette den.

## Modul

Takket være det modul-opbyggede koncept i Opus kan ting som f.eks. FTP være muligt. Enhver kan nu i princippet selv programmere sine egne moduler. Og det er da allerede blevet til et par stykker som kan hentes på AmiNet. En udvikler-

pakke kan også hentes der. Et modul aktiveres ved at flytte (drag'n'drop) det over i et bestemt dir og vupti, det er aktivt med det samme! Ikke noget med at lukke programmet ned og op igen før ændringen træder i kraft. Dette gælder generelt også for resten af Opus.

## Features

Der er, som sagt, mange nye features i Opus og der ville slet ikke være plads her til at beskrive dem alle, så derfor har jeg kun kigget nærmere på de største tilføjelser. Men det er også værd at nævne disse: I tidligere versioner af Opus "låste" en lister sig, hvis den var i gang (busy) med f.eks. at kopiere eller at udpakke et arkiv til en anden lister. Nope, ikke længere! Listeren er nu hamrende ligeglad med, hvilke ting den arbejder med, du kan sagtens scrolle, flytte, minimere listeren osv.. En anden ting jeg har haft meget glæde af, er den nye pop-up lokalmenu du kan få frem, hvis du holder højre museknap nede over et filnavn eller et icon. I lokalmenuen har du mulighed for hurtigt at kunne få adgang til de mest basale funktioner som open, information, copy, rename, move, snapshot osv.

## Directory Opus

### Programmer:

Jonathan Potter  
(GPSoftware)

### e-mail:

zzgperry@mailbox.uq.oz.au

### www:

<http://www.livewire.com.au/gpsoft/index.html>

### Version 5.5

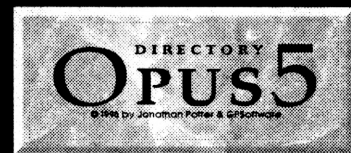
Pris hos Amiga Soft: kr. 586,-

### Minimum krav:

Kickstart 2.0 eller højere  
1 MB RAM & HD

Ydelse: ..... 13

Brugervenlighed: ..... 10



De to medfølgende Startup Pics, idet DirOpus også understøtter denne feature, såvel som MagicWB.



## Vejledningen

Brugervejledningen er et ringbind på ca. 260 sider. Sammen med on-line hjælpen

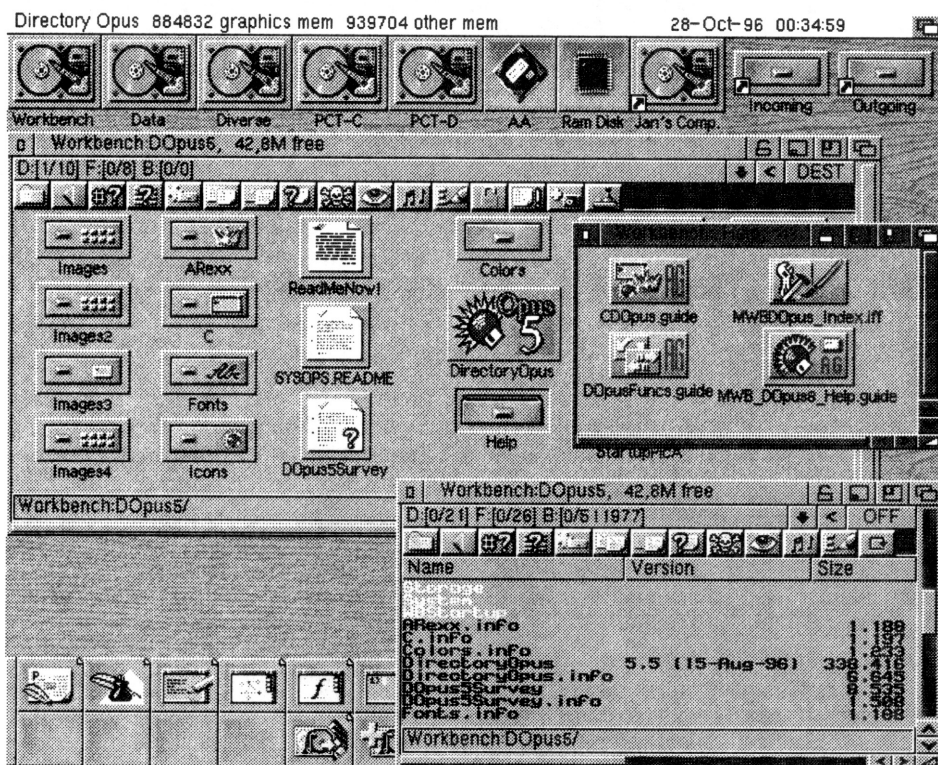
er man godt rustet. Vejledningen er skrevet på et let læseligt engelsk og fungerer hurtig som opslagsværk. Har man erfaring med tidligere versioner af Opus, især

5.0, kræver det faktisk ikke andet end at man sætter sig en smule ind i de nye funktioner før man er fuldt kørende.

## Konklusion

Aldrig før har din Workbench mødt sådan en modstander som fuldstændig og aldeles fejer din standard Workbench ud med ful udblæsning. Directory Opus er så gennemført og smart, at du ustandselig bliver overrasket over de utallige smarte muligheder og den fleksible og kraftfulde brugerflade. Det skal selvfølgelig siges, at uden AOS/Workbench fandtes Opus ikke. Det er i Opus lykkedes at kombinere de to stærke systemer så nytænkning og endnu flere add-on's til Amiga'ens, i forvejen, geniale operativ-system er blevet en realitet. Jeg havde store forventninger til denne nye version og som sædvanlig, kan man næsten sige, skuffer Opus bestemt heller ikke denne gang. Jeg vil slutte med at citere programmøren Jonathan Potter for noget der beskriver Opus utroligt godt: "You may have to adjust your brain to new concepts, but the extra productivity gained will be well worth it."

**Køb dette program nu!!** □



*DirOpus5.5 som den kan se ud med bl.a. Icon Action-mode. Bemærk de tre iconer i øverst højre hjørne som er "left out" (den ene fra netværk!), den rammeløse Button Bank samt versions-kolonnen i listeren, som viser filens interne versions-nummer.*

# 5% rabat til vore abonnenter

Til vores abonnenter har vi fået arrangeret at man med sit abonnents-nr. på Amiga Advis, kan opnå en % rabat på forskellige Amiga produkter, hos forskellige forhandlere.

For postordre-firmaernes vekommende vil det forgå på den måde, at I oplyser jeres abonnents-nr. ved køb af de omfattede produkter – forhandleren vil så kontakte os med henblik på en bekræftelse af nummerets rigtighed.

Ved køb i en butik skal I bruge det medsendte abonnementskort, som bevis for jeres abonnementskab på Amiga Advis.

Til hvert nyt Amiga Advis der udkommer vil der medfølge et nyt abonnementskort så længe denne ordning kører.

De tilbud som forhandlerne yder til abonnenterne, gælder kun det aktuelle nr. af Amiga Advis, dvs. at **de nedenstående tilbud gælder fra den 15/11-96 til den 12/12-96**, begge dage inklusive.

**Scanteam** yder 5% rabat på følgende:

CyberSCSI-modul MKII  
15" Ultra DG15  
17" Ultra DG17  
Maxon Cinema 4D  
Storm C Starter Bundle  
CD-ROM-drev, SCSI 4,4\*speed  
1,3 Gb SyQuest-drev  
Brother 760 PS Laser-printer  
*Se desuden deres reklame side 33.*

**Amiga Soft** yder 5% rabat på:

Alle lager-varer  
*Se deres reklame side 31.*

**Epic Soft** yder 5% rabat på:

Gold-, Xenon-, Titan- og Rubin-Tower  
*Se deres reklame side 3.*

**Kiwi Multimedia** yder 5% på:

Alle deres Towers på nær Diamond  
Keyboard-apdapter  
*Se deres reklame side 9.*

**CitiSoft** yder 10% på:

Alle deres lager-varer  
*Se deres reklame side 25.*

Da det er første gang vi forsøger os med en sådan ordning, vil der givetvis opstå startproblemer, så hjælp os med at få det til at fungere.

Med venlig hilsen

**AMIGA ADVIS**

# FORMIDABLE FREMTIDS-MASKINER

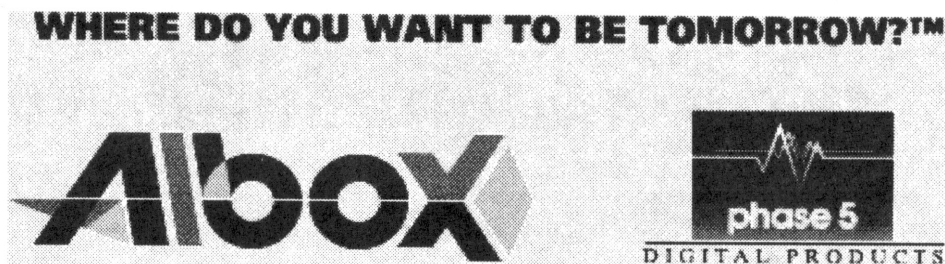
■ **"phase 5 digital products" har nu taget hul på næste generation hjemme-computere. Vi har kigget lidt på dem – og det kan anbefales at have et håndklæde parat til at tørre savlet op med...**

## To processorer parallelt

Det første udspil fra phase 5 vil blive et acceleratorkort bestykket med både MC68040/060 og PowerPC-processor. Hermed vil de for det første sikre at almindelige brugere får knald på, samtidigt med at software-producenter løbende kan udvikle deres programmer til de nye PPC-omgivelser.

Der vil på kortet være plads til 128 Mb 64-bit RAM som begge processorerne vil have fuld adgang til via et "meddelelses"-system som vi kender for at være ideen bag Amiga'ens operativsystem.

En række software-producenter er taget i ed på at ville udvikle deres programmer til på længere sigt at drage fuld nytte af PPC'ens formidable ydeevne.



Og hermed er der lagt op til phase 5's andet store project:

## "The Box"

Mens det nye parallel-processor kort forventes i handelen inden april '97, forventer phase5 at have en helt ny maskine på gaden omkring nytår 97/98.

Denne maskine anvender det bedste fra Amiga'en og smider resten væk.

F.eks. vil en ny custom-chip el. system-controller gøre det samlede adresserum anvendeligt for både grafik og lyd.

Borte er problemet med ChipRAM og FastRAM, idet hele adresserummet vel må betragtes som ChipRAM.

Kommunikations-hastigheden med de ydre enheder er planlagt til en clock-frekvens på 100 MHz og en intern clock

på 200 MHz. Dette betyder at 1,6 Gb hukommelse kan scannes i sekundet.

På den grafiske side vil der være to Video-DMA'er: Standard-outputtet på 220 MHz, som kan klare helt op til 1600 x 1280 pixels i 24 bit, 75 Hz refresh samt et 135 MHz genlock-understøttende output til f.eks. en ekstra monitor eller en videomaskine (PAL/NTSC el. S-VHS), som desuden også vil kunne vises i et vindue på standard-outputtet! Det kan man jo godt sige er ret formidabelt.

Oven i det hele har man lavet display-systemet om, således at vinduer o.l. kan flyttes direkte med indhold, dvs. de skal ikke opdateres bagefter. Samtidig skulle vinduer efter sigende ikke være fastlåst til den kendte firkantede facon men kan teoretisk antage en hvilken som helst form!

Alt dette sammenholdt med den nye fulde RAM-access gør at man f.eks. kan åbne en skærm på 4000 x 4000 pixels i 24 bit, som man så kan scrolle rundt på (kræver dog at man har udvidet til min. 72 Mb RAM...).

Audio-siden udgøres af to 16-bit lydkanaler i CD-kvalitet udadtil, men pga. den høje hastighed osv. vil man internt kun være begrænset af mængden af hukommelse således at man kan bearbejde et hvilket som helst antal kanaler – også i 24 bit – som så bliver mixet sammen.

Af andre inputs/outputs kan nævnes at der selvfølgelig medfølger Fast SCSI-II og integreret ISDN-tilslutning. To video-inputs (phono-stik) gør det desuden muligt at digitalisere og behandle to video-signaler realtime i Y/C-kvalitet – *samtidigt!*

## CAIPI...-hva' for en fisk...?

Hjertet i den nye maskin-arkitektur, system-controlleren har de kaldt for CAIPIRINHA. Det er lidt uvist om det

hidrører fra en ingeniør, en matematiker, en lokalitet el. hvad...

Men denne chip/controller gør det muligt for alle custom-chips at tilgå hele adresserummet som f.eks. chipRAM'en på Amiga'en.

Adressebussen er ydermere på 128 bits bredde, så det er noget der vil noget.

Phase 5 har ikke lagt sig fast på samarbejde med nogen producenter af operativsystemer, men da ideen bag projektet de foreløbigt har givet arbejdstitlen "The BOX", er et yderst fleksibelt listeorganiseret system som AmigaDOS, vil det ikke være utænkeligt, først og fremmest at forsøge at få et samarbejde igang med ejerne af dette operativsystem. Da arbejdsydelsen er forøget så ekstremt i forhold til de nu kendte hjemme-computere, regner phase 5 med at kunne levere maskinen med snart sagt ethvert operativsystem, medfødt eller nok mere sandsynligt, emuleret.

## Jamen, er det en Amiga?!?

Amiga'ens operativsystem kan selvsagt ikke direkte overføres i sin nuværende form, men man har taget udgangspunkt i Amiga-OS 3.1, som så vil gennemgå en væsentlig forandring til de nye omgivelser. Dog er VISCORP i skrivende stund ikke kommet med noget udspil mht. deres planer på dette område, så hvor kompatibel maskinen vil blive i sidste ende, må stadig stå som lidt af en gåde. Alt ialt tilstræber phase 5 at lave et Amiga-kompatibelt operativsystem.

## Hva' koster'en?

På nuværende tidspunkt foreligger der intet præcist om priserne på parallel-processor kortene som måske når at være med i julehandelen, men deres "BOX" regner de med vil komme til at koste 16-20.000-kr.

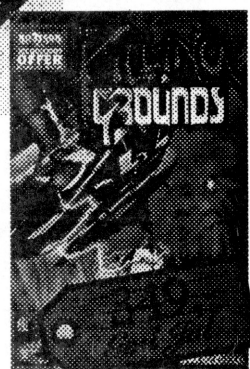
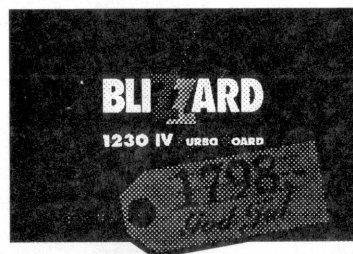
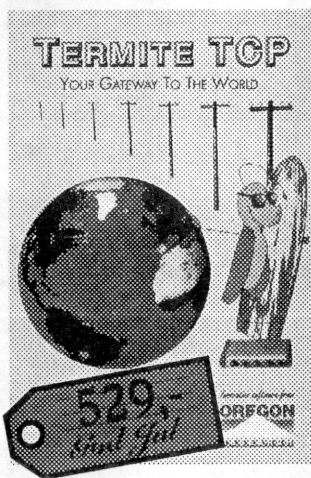
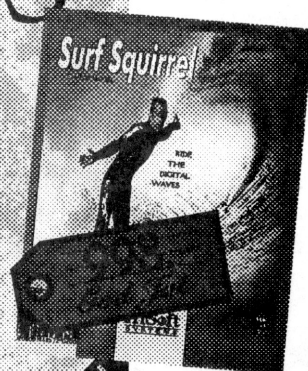
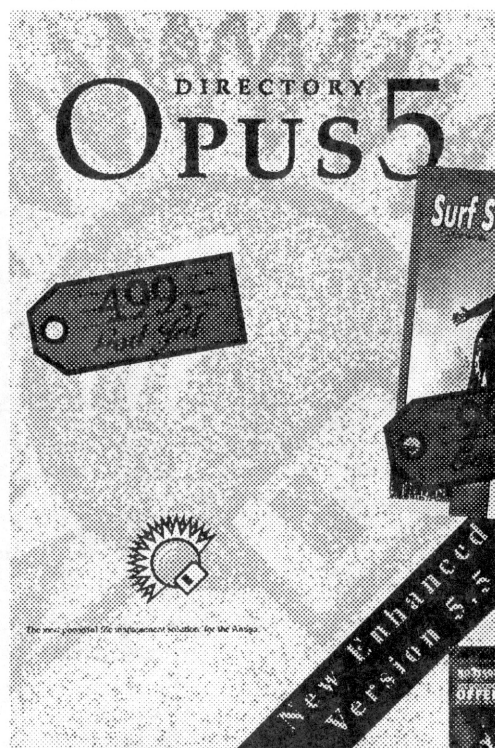
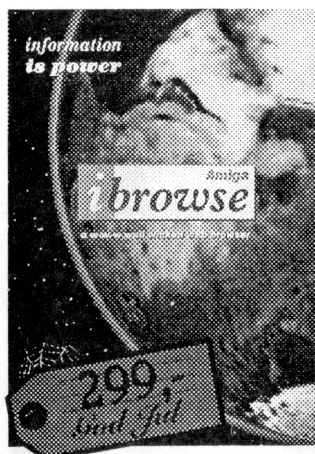
De vil dog også producere en neddroppet folkevognsmodel som "kun" kører 64-bit. Den vil formentlig komme til at koste omkring 8-10.000 kr. □



# BETAFON<sup>ApS</sup>

Gyldenløvesgade 2 • 1369 København K.  
Telefon 3314 1233 • Fax 3314 1276

## INTERNETSOFTWARE

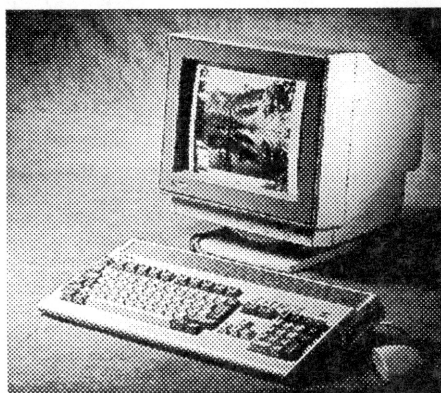


### Bliv medlem!

Ca. 1 gang om måneden vil du så modtage en ny prislister, samt masser af klub-tilbud på hard- og software. Sæt et eller flere krydser på kuponen herunder. Et helt års medlemsskab pr. klub koster kun

**kr 98,-**

## AMIGA MAGIC



### Pakken indeholder:

Amiga 1200  
Digita Wordworth v4SE  
Digita Print Manager v1.2SE  
Digita Datastore v1.1  
Digita Organiser v1.1  
Photogenics v1.2SE  
Personal Paint v6.4  
TurboCalc v3.5  
Pinball Mania  
Whizz

**Pris uden monitor  
3495,-**

Prøv vores homepage  
[www.betafon.dk](http://www.betafon.dk)

# Hold styr på posten...!

■ Af Martin Halberg

**Mail Manager er en af hovedingridienserne, hvis man vil ind i den forunderlige Fido-verden. Den grundlæggende ide i MM er, at du skriver, henter og bringer din post via dette program. MM lover, at være det bedste af sin slags til Amiga, hvad enten du er point eller node – passer det?**

## Magic User Interface

Snart alle Shareware/Public Domain programmer til Amigaen bruger Stefan Stuntz's geniale MUI (Magic User Interface) program, Mail Manager er heller ikke nogen undtagelse! Uden at jeg skal begive mig ud på en længere beskrivelse af MUI kan jeg da kort fortælle, at MUI giver dine programmer en flot, stærk og fleksibel grafisk brugerflade, hvor brugeren i meget høj grad får lov til selv at bestemme hvordan programmernes grafiske del skal se ud. Ved brug af MUI skal det dog stærkt anbefales, at din maskine har Fastram og min. 020 CPU, hvis ikke du vil ud på månevandring. MUI er Share-

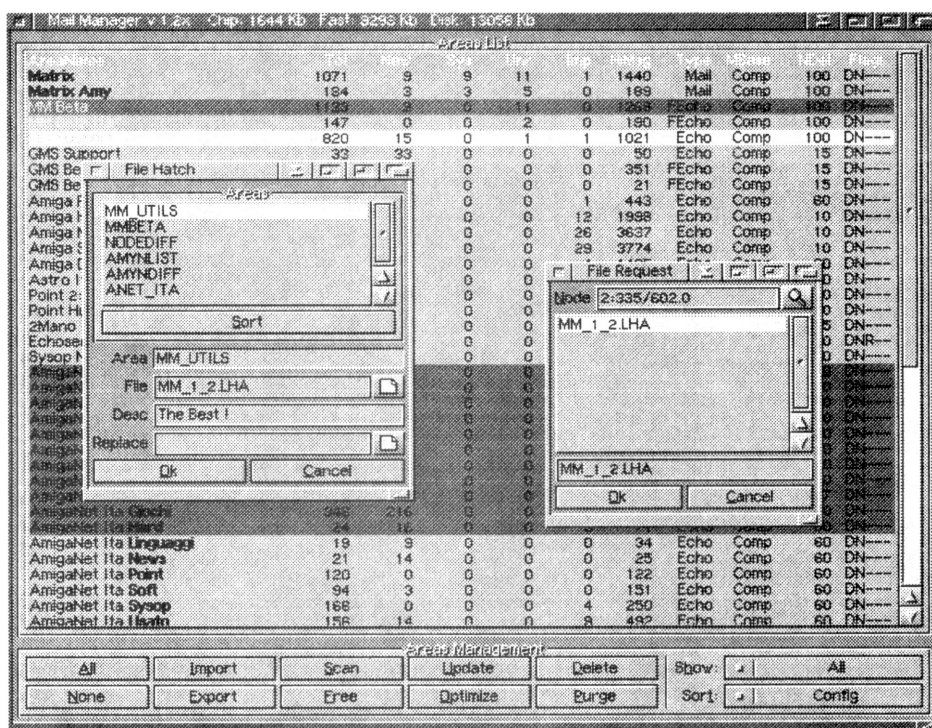
ware, så hvis man 100% vil kunne kontrollere MM og andre MUI-understøttede programmer fuldstændigt, skal dette program også købes – koster ca. kr. 200,-.

## Installation og konfiguration

Commodores Installer gør installationen af Mail Manager hurtig og let. Når du starter Mail Manager første gang bliver du bedt om at indtaste vitale informationer som din fidoadresse, node ect. MM vil så oprette en standard-opsætning så

hele 4 forskellige kompressions-teknikker, Plain, Indexed, Quick og Compressed i MM. Og man kan til hver en tid konvertere fra et format til et andet – ganske smart! Der er så forskellige fordele og ulemper ved disse som jeg ikke vil komme nærmere ind på.

Men sammenligner man med Spot havde den kun 2, som begge generelt var meget ustabile hvis man havde mange breve i sine conference-områder. Når skaden var sket i Spot var der, i de fleste tilfælde, sjældent nogen vej tilbage. MM



Mail Manager er en af hovedingridienserne, hvis man vil ind i den forunderlige Fido-verden. Her er vi i "Areas" – område-oversigten.

du umiddelbart straks kan gå igang med at skrive og hente din post. Det er så meningen, at du senere selv skal tilrette din opsætning så den kommer til at passe til netop dig.

## Programmet

Består af to dele, selve programet og så en konfigurations-del som startes inde fra program-delen. Det er selvfølgelig klart et stort plus da det jo er hul i hovedet, at starte hele indstillings-delen, og derved belaste maskinen unødigt hver gang man skal skrive/hente post.

Man har mulighed for at vælge mellem

må siges at være meget stabil på dette område og der er gjort meget for at sikkerheden er i top hele vejen rundt i programmet. En lang række funktioner som f.eks. backup af uimporterede arkiver og deep scanning af bad files er med til at sikre, at man ikke mister sin post. Modsat Spot er MM ikke kun et point program men også et fuldt Node program.

## Vejledningen

Brugervejledningen samt on-line hjælpen er velskrevet og gennemført. Den findes både på engelsk og dansk. Hjælp til et

## Mail Manager

### Programør:

Pino Aliberti

E-mail: paliberti@mbox.vol.it

Fidonet: 2:335/602.2

Amynet: 39:102/10.0

Version: 1.21

Pris: kr. 200,- (Shareware)

### Minimums-krav:

Kickstart 2.04 eller højere

MUI 2.0 eller højere

68020

Mail Manager kan gratis hentes som 4-ugers prøveversion fra AmiNet eller diverse BBS'er.

Ydelse:..... 11

Brugervenlighed: .....9



bestemt emne/område kan hentes frem ved at trykke på 'Help' mens du med pilen står på området. MM understøtter også Locale, så hvis du er en af dem der vil have hele programmet på dansk kan dette klares problemfrit.

## Mangler

Det er ikke just mangler der er flest af i MM, men helt fri går den nu ikke. Den nok mest irriterende ting er, at du ingen mulighed har for at rette i din Userlist

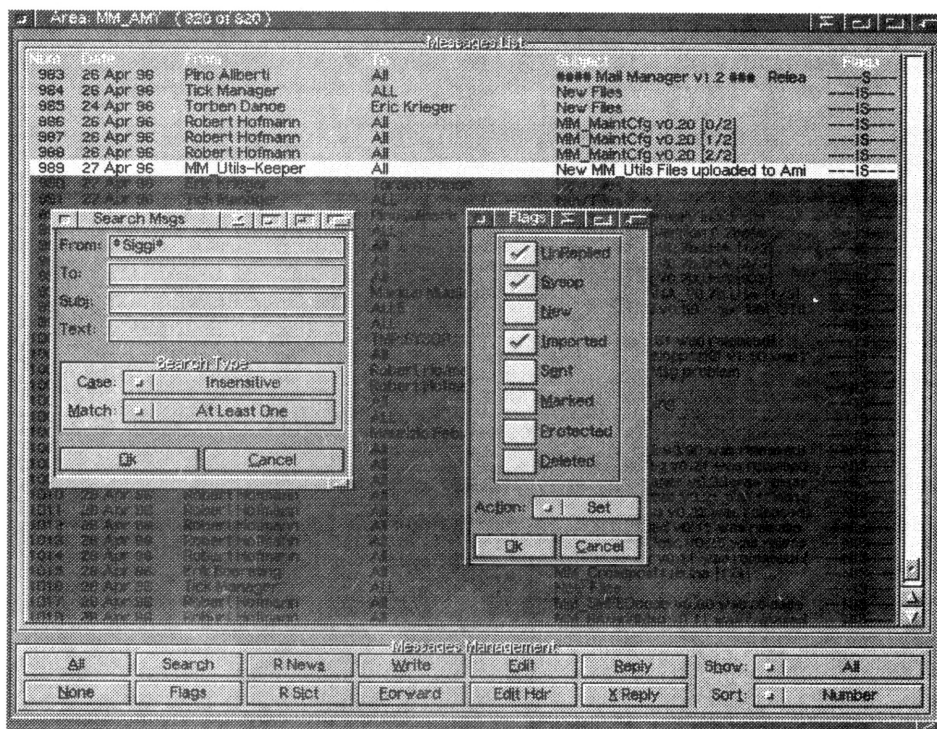
uden at skulle åbne filen i f.eks. en editor som Cygnus ED. Spot klarer dette ved et let tryk på en funktions tast og vupti, du har fuld adgang til din userlist inde fra selve programmet og kan slette og tilføje lige så tosset du har lyst.

Jeg savner også en funktion som automatisk tilføjer en adresse til adresselisten – ganske som Spot's smarte 'Add user' funktion. Dette er ikke indbygget i MM som standard. Men umiddelbart har jeg svært ved at tro at der ikke findes et Arexx-script som man let kan installere og dermed opnå fuldstændig det samme?

Er man tidligere Spot-bruger kræver det naturligvis sin tid at vænne sig til MM's layout og dens måde at klare ærterne på. Men i længden giver MM langt flere muligheder end Spot - den er hurtigere, smartere og mere sikker på næsten alle punkter... Hvem sagde Always-reklame!?

## Konklusion

Som det nok har fremgået er MM et utroligt godt program – men også avanceret hvis man er nybagt Amiga ejer. Så MM slår altså ikke Nico's Spot på brugervenlighed og simpelhed og kommer sikkert aldrig nogen sinde til det. □



Sådan ser det ud, når man gennemgår alle sine indkomne "messages". Bemærk søgefunktionen til venstre.

# The Party '96

The Party bliver i år afholdt fra den 27. december kl. 8:00 til den 29. december kl. 17:00 og bliver afholdt samme sted som The Party 91/92, nemlig

Messecenter Aars  
Messevej 1  
9600 Aars

Pris for de 3 dage er 250,- kr.

The Party '96 kan bl.a. tilbyde:

- Network radio.
- Hurtig Internet-opkobling.
- Hurtigt-arbejdende network for alle med netkort.
- Gratis bustransport fra/til Aalborg hhv. den første og sidste dag.
- Gratis adgang til svømmehal et par timer hver dag.
- Gratis bowling-aftener på bowling-centeret ved siden af The Party hallen.
- Flere nye konkurrencer.
- Showball-kamp.
- Laserdisc-rum med forskellige laserdisc-film i surround.
- Amiga Internet-konference.
- Be inc. kommer og præsenterer deres BeBox.
- ...og meget mere.

Tilmelding til begivenheden kan bl.a. ske via Internettet på adressen:  
<http://theparty.dk>



■ Af Anders Drejer

**I det sidste års tid eller to, er adgangen til billeder for Amiga-folket blevet temmelig udvidet. Ami-nettet samt Ami-net CD'erne indeholder et stort antal billeder, ligesom brugere med CDROM også har adgang til grafik i PC-relaterede formater. For at holde styr på alle disse billeder, kunne det jo være smart at oprette en eller anden form for database som kan vise billeder. Normalt vil man så have en titel og andre informationer om billedet og evt. mulighed for at få vist billedet, hvis den valgte database kan vise grafik. Det er jo heller ikke helt tosset, men det bedste havde jo været, hvis man, allerede når man åbner databasen, kunne SE billederne umiddelbart. Netop her kommer de såkaldte billedkatalog-programmer ind i billedet ("ind i billedet" – ha ha). Med et sådant program kan man hurtigt få et overblik over billederne i f.eks. en skuffe på harddisken, på disketter eller en CDROM. Denne test omhandler fire sharewareprogrammer som alle løser denne opgave ved at vise såkaldte "thumbnails" (miniaturebilleder). De gør det på hver deres måde, men resultatet er stort set det samme.**

**De fire programmer er:**

**Visual 1.13**

**Picview 2.02**

**ImageDesk 3.04**

**PhotoAlbum 1.2**

#### Testudstyr:

A1200HD

Blizzard 1230/40Mhz m. 40Mhz FPU  
2Mb ChipRAM/12Mb FastRAM

#### Skærm-mode:

Multiscan Productivity 640x480 256 farver

Til testen er der brugt 2.75Mb billeder i seks forskellige formater (IFF, GIF, PCX, EPS, PNG og JPG) i størrelser fra 37Kb til 1Mb.

## VISUAL 1.13

Visual installeres nemt v.h.a. det medfølgende script, som benytter Amiga Tec's Installer-program (som nu er kommet i en ny version med danske tekster).

Manualen er af AmigaGuide typen, og er ikke noget der vil blive husket af eftertiden.

Når man starter Visual op, får man en skærm frem med nogle grå ikoner med spørgsmålstegn på. Det er de filer der ligger i den valgte skuffe, og som endnu ikke er "identificerede". Når man så skal have lavet thumbnails af disse grå spørgsmålstegn, starter man et ARexx-script, som så igen starter et grafikbehandlingsprogram. I dette tilfælde bliver det ImageFX, men ethvert grafikprogram med ARexx-port kan bruges (hvis man kan lave ARexx-scriptet). Konverteringen af test-skuffens 2.45Mb filer tog 2 minutter og 3 sekunder, og resultatet blev nogle meget flotte miniaturebilleder. EPS- og GIF-filer kunne i dette tilfælde ikke bearbejdes, men det stoppede dog ikke programmet, de blev bare sprunget over. Men så kom skuffelsen. Der var ikke nogen save-funktion, og grunden hertil blev fundet i min test-skuffe. Hvor andre programmer af denne type laver en fil, hvor alle thumbnails er samlet og som man selv kan bestemme placeringen af, så laver Visual to filer til hvert billede, en som hedder filnavn.ICN, og en som hedder filnavn.ICN.nail.info! (Sidstnævnte ".nail.info" laves af ImageFX til brug i samme og frakobles i dennes opsætning, red.) Disse filer lægger Visual i samme skuffe som selve billederne. D.v.s. at en skuffe med 50 billeder efter endt behandling af Visual vil indeholde 150 filer!!! Det ser meget rodet ud, og må betragtes som en dårlig løsning. Det betyder også, at man ikke kan lave thumbnails af billeder der ligger på CD-ROM, da programmet vil forsøge at skrive til CDROM'en, og det kan man jo som bekendt ikke.

#### Konklusion:

Programmet har to plusser, nemlig sine flotte thumbnails, samt at det er free-ware. Det kan dog langt fra kompensere

for den utrolig dårlige løsning med placeringen af sine thumbnails-filer. Visual understøtter heller ikke Locale, hvilket burde være standard på et nyt program. Desuden skal man have et eksternt grafikprogram med ARexx-port (der medfølger scripts til ImageFX og AdPro). Jeg synes dog, at man skal holde øje med fremtidige opdateringer - det kan jo være...

## VISUAL 1.13

#### Forfatter

*Christophe Vallée*

#### Systemkrav:

*AGA chipset eller grafikkort*

*(billederne bliver vist i HAM8)*

*Et grafikbehandlingsprogram med ARexx-port, f.eks. ImageFX eller ADPro*

#### ?Ware:

*Freeware*

#### Begrænsninger:

*Ingen*

## PICVIEW 2.02

Ligesom Visual installeres PicView v.h.a. et script, hvor man bla. kan vælge dansk locale (min beskedenhed forbyder mig at fortælle, hvem der har lavet den danske oversættelse) ligesom man kan vælge mellem Magic Workbench- og standardikoner. Eneste minus er, at scriptet ikke selv opretter en skuffe til programfilerne, det må man selv gøre.

Manualen er af AmigaGuide-typen, og er ganske god, især efter at den er blevet taget under behandling af en canadier (PicView er ellers tysk).

PicView er ligesom Visual afhængig af andre programmer, i dette tilfælde er det MUI 3.3 som bruges til den grafiske brugerflade og desuden bruger PicView Workbench'ens datatypes til billedbehandling. Løsningen med datatypes betyder, at PicView ikke er særlig hurtig til at lave sine thumbnails – faktisk tog det 3 minutter og 51 sekunder at behandle testbillederne – de sidste 3 min gik til et JPG-billede på lidt over 400Kb. Det var dog ikke uden problemer at gennemføre testen, faktisk kunne det ikke lade



sig gøre i første omgang, fordi PicView var overbevist om, at der var en fejl i PCX-billedet (det er måske min datatype, der ikke er god nok) – og det afbrød processen. For at komme over det problem, skal man tilvælge Log-fil i "Indstillinger", så stopper programmet ikke, men skriver en fejlmeddelelse i log-filen og fortsætter med næste billede. Desuden kunne PicView ikke genkende IFF 24bit- og EPS-filen. I EPS-filens tilfælde er det en manglende/ikke eksisterende datatypes skyld. Nå, men til kvaliteten af miniaturebillederne – her er nok programmets svage punkt. De er ikke så gode, som dem der blev lavet i Visual, faktisk må de betegnes som dårlige, hvis man ikke bruger Floyd-Steinberg dithering (men det gør man så bare). Det bedste resultat opnås faktisk, hvis man laver miniaturebillederne i en 256 farvers gråskala. Det fører mig så til PicView's muligheder for indstillinger, og her er der muligheder nok. Hvad farverne angår kan man vælge mellem farver og gråskala og op til 256 farver. Størrelsen samt hvilke informationer der skal stå under hver thumbnail kan man selv bestemme, om der skal bruges intern eller ekstern view'er til at se et billede o.s.v. En anden smart ting er, at man kan lave op til 250 grupper/typer af billeder. Man kunne f.eks. forestille sig, at man oprettede en gruppe til sport, en til højtider, en til rumbilleder og en til babes, og så kan man tilknytte hver thumbnail til en passende gruppe og hvert thumbnail kan tilhøre op til fire grupper.

Nu skal alt arbejdet jo gemmes, og så er det befriende at se PicView's løsning i forhold til Visual's. PicView gemmer thumbnail-billederne som en stor fil, et sted efter brugerens ønske og evt. pakket med en XPK-pakker (kan varmt anbefales, da filen meget hurtigt bliver meget stor!). Man kan desuden gemme sine thumbnails som et IFF-billede, hvilket betyder at man gemmer hvert skærmbillede som et IFF-billede, som så kan bruges i andre sammenhænge.

En ting der mangler, er muligheden for at udpakke en lha eller lzx fil for at kunne lave et thumbnail-katalog over billeder på f.eks. en Aminet CD, hvor stort set alle filer er pakkede. Nu har PicView jo en ARexxport, så hvis man kan det der med ARexx (betragt det som en opfordring) skulle det vel være muligt at lave et script som henter en fil, pakker den ud til RAM: eller et andet sted, laver et thumbnail-billede, sletter billedet, henter et nyt o.s.v.

## Konklusion:

PicView må siges at være af en rimelig kvalitet, med rigtig mange indstillingsmuligheder. Programmets brug af MUI til brugerfladen betragter jeg også som et plus, så en af de få ting der trækker ned, er den lidt for ringe kvalitet af farve-thumbnails. Hvis man ikke har en registreret version af MUI (30 DM) kan man sige at prisen bliver lidt høj (60 DM = 240Kr) – men hvem har ikke en registreret version af MUI?

### PICVIEW 2.02

#### Forfatter:

*Holger Papajewski*

#### Systemkrav:

*OS 3.0+ (datatypes)*

*MUI 3.3+*

#### ?Ware:

*Shareware (30DM)*

#### Begrænsninger:

*Indstillinger kan ikke gemmes eller hentes.*

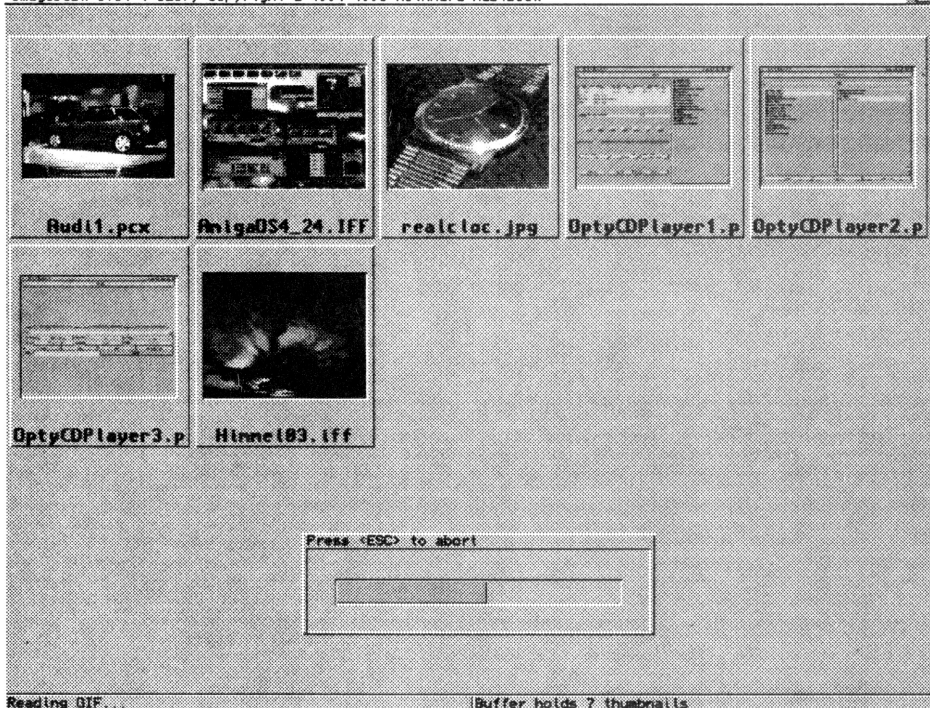
## IMAGEDESK 3.04

Installeringen sker også her v.h.a. et script, hvor man (i expert-mode) bla. får mulighed for at (fra-)vælge MagicWB-ikoner, ARexx-scripts, Catalog-template (så man kan lave en dansk Locale-fil) m.m.

Manualen er af AmigaGuide-typen og er ganske god.

ImageDesk er som det første program i denne test ikke afhængig af andre programmer, men kan dog benytte datatypes, hvis man prøver at hente et billede i et format, som ImageDesk ikke understøtter internt. Programmet er ikke specielt hurtigt til at lave thumbnails, det tog 2 minutter og 21 sekunder at bearbejde mine testbilleder. Kvaliteten af disse billeder, er ikke for overbevisende – lidt bedre end PicView's og knapt så gode som Visual's. ImageDesk benytter samme metode som PicView når thumbnailfilen skal gemmes, nemlig mulighed for at pakke filen med en XPK-pakker, samt mulighed for at lægge filen hvor man vil. Og som alle ved, findes der ingen roser uden torne – ImageDesk kan kun vise thumbnails fra samme skuffe! D.v.s. at man ikke kan sætte ImageDesk til at scanne en hel CDROM med billeder, hvis den er delt op i forskellige skuffer, en meget uheldig begrænsning, ligesom man heller ikke kan dele billederne op i grupper som i PicView. ImageDesk kan heller ikke lave sine thumbnails som et IFF-billede for hver side, men sammen med ImageDesk følger et program, som hedder MIPFIC som laver en katalog-fil fra ImageDesk om til et IFF-billede, hvor man kan se alle de små thumbnails på. Imagedesk har som de andre programmer en ARexxport og der følger nogle enkelte scripts med, bla. et til at se billeder der er pakket med Lha. Desværre følger der ikke et script med, som kan lave thumbnails af billeder der er pakket med lha, men for

ImageDesk 3.04 ('820), Copyright © 1994-1996 Reinhard Haslbeck



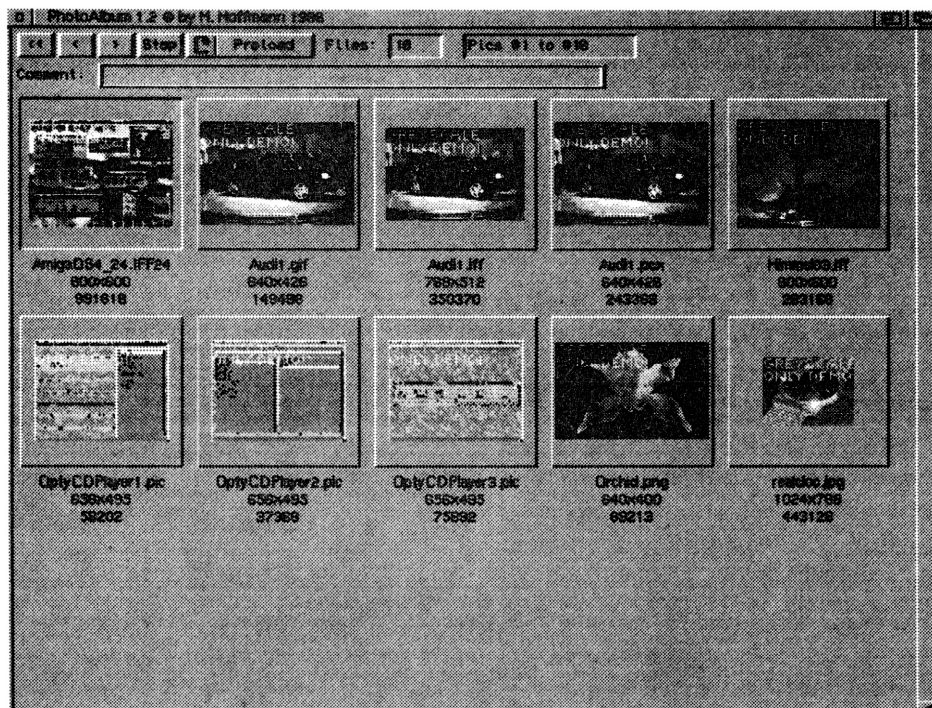
Imagedesk er en hæderlig repræsentant for denne type af programmer...

de "fingernemme" skulle der vel være mulighed for at ændre på Lha-view'er scriptet, så det også kan lave thumbnails.

I Imagedesk kan man ændre på fonts, screenmodes og størrelsen på miniaturebillerne (dog kun fem faste størrelser). Under hver thumbnail kan man vælge, at få vist navnet på filen og når man aktiverer en fil, åbner et lille vindue, hvor der står diverse oplysninger om billedet, og desuden kan man få vist det i fuld størrelse. Hvad angår visning af billeder, har ImageDesk en smart løsning. Man kan nemlig vælge eksterne viewers til hvert enkelt grafikformat. Der er dog også en indbygget viewer, så man ikke behøver at bruge eksterne programmer.

## Konklusion:

Imagedesk er en hæderlig repræsentant for denne type af programmer, men det er lidt uheldigt, at man ikke kan blande thumbnails fra forskellige skuffer. Der mangler også support for Locale.



PhotoAlbum ser ud til at være et særdeles godt program, det er bare synd, at man ikke kan se thumbnails i farver i demoversionen.

## IMAGEDESK 3.04

### Forfatter:

Reinhard Haslbeck

### Systemkrav:

AGA chipset eller grafikkort

68000 CPU

4Mb RAM (anbefalet)

### ?Ware:

Shareware (30DM)

### Begrænsninger:

Der kan kun laves kataloger på max 36 billeder. Desuden kommer der med jævne mellemrum en påmindelse om at betale.

## PHOTOALBUM 1.2

Der følger ikke noget installerings-script med til PhotoAlbum, man flytter bare hele skuffen der hen, hvor man ønsker det.

Manualen er i AmigaGuide format og giver en god hjælp til programmet. Bla. er der en sektion som fortæller om problemer med forskellige CDROM drivere.

PhotoAlbum er ligesom ImageDesk et "stand alone" program og det understøtter hele 22 (!) grafikformater, og man må nok sige at grafik-loaderne er særdeles hurtige – 24 sekunder (!!!) tog det at lave testbillederne om til thumbnails og det eneste billede der ikke kunne behandles, var Eps-billedet (ligesom med de tre andre programmer). Ti billeder på

24 sekunder – wauw. Godt nok bliver de kun lavet i gråskala, men programmøren lover, at den registrerede version i de allerfleste tilfælde laver 256-farvers thumbnails lige så hurtigt! Det er desværre lidt svært at bedømme kvaliteten af miniaturebillederne p.g.a. teksten GRAYSCALE ONLY DEMO! som står hen over billedet, men umiddelbart ser de ikke ud til at være lige så gode som i PicView. I det hele taget, er løsningen med gråskala-billeder som begrænsning i den uregistrerede version ikke særligt smart – jeg foretrækker helt klart løsningen fra ImageDesk, hvor begrænsningen ligger i antallet af thumbnails. PhotoAlbum kan ikke som PicView oprette grupper af billeder fra flere forskellige skuffer, men det er en af de ting som står i manualen som "things to do". En anden ting som mangler er muligheden for at pakke thumbnail-filerne med f.eks. en Xpk-pakker eller Lzx.

## Konklusion:

PhotoAlbum ser ud til at være et særdeles godt program, det er bare synd, at man ikke kan se thumbnails i farver i demoversionen. Begrænsningen er unødvendig, da der også er andre begrænsninger, som gør at programmet alligevel ikke kan bruges til noget fornuftigt i den uregistrerede version. Desuden mangler der support for Locale og ARexx port.

## PHOTOALBUM 1.2

### Forfatter:

Helmut Hoffmann

### Systemkrav:

OS 3.0+

4Mb FAST-RAM som anbefalet minimum.

### ?Ware:

Shareware (40DM)

### Begrænsninger:

Thumbnails bliver vist i gråskala med ordet DEMO i baggrunden. Savedisabled.

## SAMLET KONKLUSION:

Af de fire testede programmer, er der efter min mening kun tre der er brugbare: PicView, ImageDesk og PhotoAlbum. Hvilken af de tre der er bedst, er meget svært at svare på. Hvad den ene har i konfigurationsmuligheder, har den anden i hastighed o.s.v. Men en ting er sikkert - hvis du har en stor samling af billeder, bør mindst et af de tre programmer ligge på din computer.

De nævnte tider i testen kan variere på andre hardware-konfigurationer og skærm-modes.

De ovenstående programmer kan hentes på Aminettet, div. opsamlings-CD-ROM samt PD Bornholm. □



# CD-nyheder

## Aminet 15

Dårligt nok før Aminet 14 er kommet på gaden, står Aminet 15 parat til os kære forbrugere.

Denne gang vil man lægge vægt på MPEG-animationer.

Aminet 15 indeholder følgende:

- 9 Mb Forretnings-software
  - 27 Mb Kominikation
  - 69 Mb Grafik- og musik-demoer
  - 16 Mb Udvikler-software
  - 3 Mb Disk- og HD-tools
  - 17 Mb Dukomension
  - 24 Mb Spil og spil demoer
  - 10 Mb Grafisk software
  - 1 Mb Hardware-tools
  - 7 Mb Diverse
  - 44 Mb Musik software
  - 275 Mb Billeder, animationer o.l.
  - 5 Mb Text software
  - 16 Mb Utilities
- Totalt 523 Mb i 1419 filer.  
Forventet udsalgs-pris: 119,- kr.

## WordWorth 6 på CD-Rom

Siden 1991 hvor den første WordWorth udkom er WW efterhånden vokset til det mest brugte skriveredskab til Amiga'en.

Skaren af WW-brugere er med tiden vokset til over 250.000 og der er nu en ny version klar til dem.

Af de nye tiltag kan nævnes:

- Nye tegne-redskaber som polygoner, regulære polygoner og Bezier-kurver.
- Flere nye AREXX-kommandoer og makroer.
- Kodeords-beskyttelse af dokumenter.
- Vandmærker.
- Forbedret rtf-fil-understøttelse.
- 50 Compugraphic fonte (vektorisere/ skalérbare fonte som bl.a. også bruges af WorkBench2.0+)
- Over 1000 cliparts på CD-Rom versionen.
- Flere mindre forbedringer.

WordWorth 6 sælges også sammen med Datastore 2 og kaldes så office CD-Rom-versionen.

Priser i Tyskland:

WW office CD: 199,- DM.

Fuld WW 6-version: 149,- DM.

Opdatering fra WW 5: 79,- DM.

Opdatering fra WW 1-4: 99,- DM.

## Meetin Pearls

Vi har fra firmaet Stefan Ossowski modtaget følgende:

Amiga Technologies var afgjort på det rene med hvorfor de valgte at inkludere Meeting-Pearls som frit distribuerbar CD-ROM med deres Q-Drev. Enhver som kender Meeting-Pearls serien vil medgive at den tilbyder den højeste kvalitet til lavest mulige pris - og dette er ikke ændret med Vol. IV.

Også denne gang har kun høj kvalitets og velgennemprøvede program-perler fundet vej til denne spækkede CD. Et sindrigt system til rapportering har været benyttet for at beskytte elskere af Amiga-spil fra mange uønskede nedbrud. Flere forskellige søgeværktøjer (baseret på MUI og AmigaGuide) gør opstøvning og afvikling af programpakker direkte fra CD'en til en leg.

Med Meeting-Pearls CD'er er ingen udpakkere nødvendige. Alle programmer kan på passende vis afvikles fra Work-Bench.

For første gang er de beskyttelsesflag som sædvanligvis slettes i CD-ROM produktionen, bibeholdt. Og som det var tilfældet med tidligere udgaver er tilgangsværktøjerne forbedret betragteligt. Der er muligvis ingen andre CD'er for Amiga som kan konfigureres i overensstemmelse med ens egne præferencer på så mange leder - men heldigvis ikke forlanger at brugeren skal gøre dette.

For yderligere oplysninger:

E-Mail [stefano@tchest.eunet.de](mailto:stefano@tchest.eunet.de)

For ordreafgivelse:

E-Mail [stefano@tchest.eunet.de](mailto:stefano@tchest.eunet.de) med oplysninger om produkt, navn, post-adresse, betalingsform og, hvis med kreditkort, oplysninger om dette.

Besøg vores Web-side og abonnér på vores mailing-list.

Stefan Ossowskis Schatztruhe Gesellschaft für Software mbH,

Veronikastraße 33

45131 Essen,

Deutschland

Tlf.: +49 201 78 87 78

Fax: +49 201 79 84 47

E-Mail: [stefano@tchest.eunet.de](mailto:stefano@tchest.eunet.de)

WWW: <http://www.schatztruhe.de/>

## Streckenplaner 97

Inden længe kan du godt glemme den ulidelige søgen rundt i atlas'et for at finde den rigtige rute - i hvert fald hvis du skal til Tyskland, Østrig el. Schweiz.

Streckenplaner 97 - strækningsplanlæggeren - kan nemlig programmeres med gennemsnitshastighed og benzinforbrug for hver enkelt vejstrækning samt valgt biltype, hvorefter den finder den hurtigste, korteste, foretrukne eller billigste rute. SP 97 kan oven i købet modificeres med f.eks. nye byer el. vejstrækninger.

Kræver 2Mb ram, OS 2.04+ samt CD-ROM-drev. Desuden anbefales HD.

Priser i Tyskland:

Fuld version: 59,- DM.

Opdatering: 39,- DM.

Bestilling foretages ligesom til Meeting Pearls.

## Personal Paint 7

Så er der en ny Personal Paint på CD-Rom med brugerflade på 9 forskellige sprog, samt dukomention på engelsk og tysk.

Af nye tiltag kan nævnes:

- 180 AREXX-kommandoer, med direkte tilgang fra værktøjs-baren.
- Nye og forbedrede fil-formater, som PhotoCD, GIF, BMP, JPEG, 24-bit DataTypes og PBM.
- Profesional Internet-features, som GIF animationer, map-editor og alt hvad der skal til for at kunne komprimere store kvalitets-billeder til en kompakt størrelse.
- Forbedret brugerflade (forskellige størrelser fonte til brugerfladen m.m.).
- Nyt nemt biblioteks-system, der gør det nemt at tilkoble scannere o.l., samt at det er forberet på at kunne ændres til phase5's PowerPC-Amiga computer.

- Skaber automatisk thumbnails.

- Avancerede vectortext-funktioner.

På CD'en er der inkluderet udvikler-dukumentation, indlærings-animationer, opdateret manual samt bruger-eksempler.

Priser i Tyskland:

Opdatering: 59,- DM

Fuld version: 119,- DM. □

# Helt ud på Internet

## part 2, opkoblingen

■ Af Ole Friis Østergaard

**Så er vi endelig tilbage. Har du fået købt det modem og den Internet-konto som vi snakkede om sidst? Godt, så kan vi fortsætte med det sjove, nemlig programmerne, men først en lille smule teori. Hvis du ikke gider æde dig gennem de næste 2 afsnit, så bare spring over dem, men jeg vil nu alligevel anbefale dig at skimme dem igen.**

Se, grundstenen i hele Internet er den såkaldte TCP/IP-protokol. Denne protokol består i virkeligheden af mange forskellige protokoller, og tilsammen sørger de for den grundlæggende kommunikation mellem de mange datamater der er sluttet til Internet. Et program som tager sig af TCP/IP-protokollen kaldes en TCP/IP-stak. Derfor er det selvfølgelig alfa og omega at du har en TCP/IP-stak installeret på Amigaen.

Derudover skal du også have nogle programmer til at klare modem-siden af forbindelsen. Dette er nødvendigt mellem dig og din Internet-udbyder. For det første skal du have en "opringer", altså et program der sørger for at få modemmet til at ringe op til din udbyder, og derudover skal du have et program der sørger for at der overføres data mellem dig og din udbyder.

Alt dette lyder jo enormt indviklet, og det er det også. Så meget desto gladere bliver du nok for at høre om programmet Miami, for det kan nemlig alt ovenstående på én og samme tid. Miami står for "Modem-based Internet for AMiGa", (på dansk: "modem-baseret Internet til Amiga"), og det er lige præcis hvad det er.

**"Welcome to Miami..."**

Installationen af Miami er meget enkel. Der medfølger ikke noget installationsprogram, men bare læg alle programmer fra arkivet over i én skuffe på din hard-

disk – ikke noget med "assign" (jf. Shell-artiklen i nummer 3) eller lignende!

For at gøre opsætningen af din Internet-forbindelse så let som muligt medfølger programmet MiamiInit. Ved blot at udfylde noget information om din udbyder, dig selv og dit modem, kan du få MiamiInit til at ringe op til din Internet-udbyder og finde de sidste informationer selv. Derefter gemmer MiamiInit en resulterende opsætningsfil på harddisken.

### Opsætning af Miami

Så er det tid til at starte selve Miami. Importér den opsætningsfil som MiamiInit har gemt, og vælg "Opsætning/Gemme som standard" fra rullegardinsmenuen. Tryk på "Ring op", og Miami starter forbindelsen.

Sådan ser MiamiInit ud...

Hvor lang tid tog det? 15 minutter? Hvis alt gik planmæssigt, har du nu fået din Internet-opkobling sat op.

Det vigtigste program på nuværende tidspunkt, for vores vedkommende, er nu en FTP-klient. En sådan bruger den såkaldte FTP-protokol (der altså bygger på TCP/IP-protokollen) til at hente filer ned fra Internet, og det betyder at når du først har fået din FTP-klient op at køre, kan du hente alle andre nødvendige programmer fra Internet. Lad os derfor få det overstået mens der stadig er spalteplads i dette nummer af Amiga Advis!

### FTP-klienten – AmFTP

Det program som jeg vil bruge her, hedder AmFTP. Det er shareware, og desværre har evalueringsversionen en tidsbegrænsning på 30 dages brug, men du skal selvfølgelig være velkommen til at hente andre FTP-klienter ned fra Internet senere (eller registrere AmFTP!!).

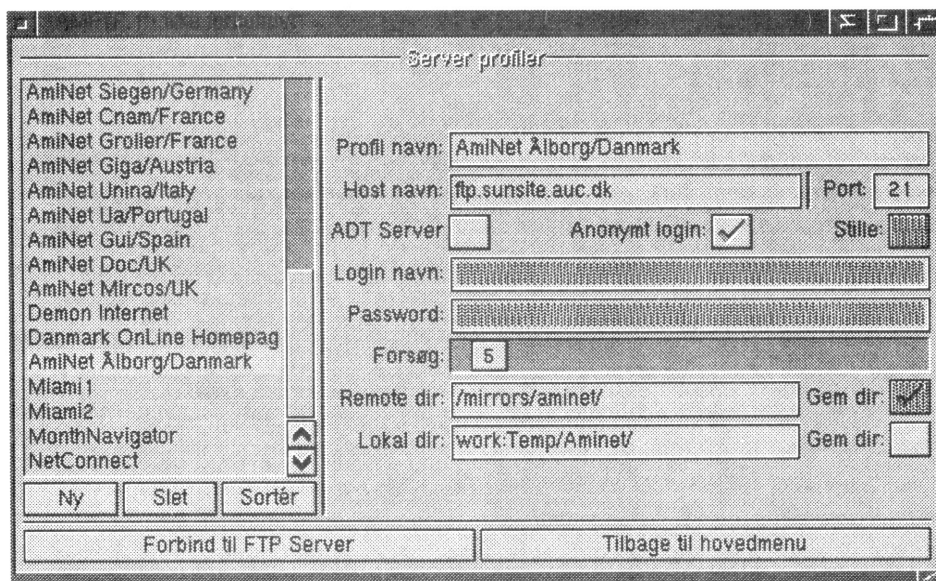
Selve installationen af AmFTP er temmelig trivial: Pak det arkiv det kommer i ud et tilfældigt sted på harddisken, og start det medfølgende installationsprogram. Start så Miami (du behøver ikke at ringe op endnu!) og start AmFTP. Et vindue i stil med DirOpus' vindue fremkommer nu. Som du måske kan gætte, viser den venstre liste i vinduet indholdet af en skuffe på din egen harddisk, mens den højre liste vil vise indholdet af en skuffe på en datamat på Internet – altså når vi engang får koblet op til en anden datamat på Internet.

### Først Aminet...

Først vil jeg lige nævne Aminet. Det er nemlig det største filarkiv på Internet, og for at det ikke skal være løgn, indeholder det kun Amiga-relaterede filer! På Aminet kan du derfor finde alle mulige programmer til Amiga, deriblandt rigelige mængder af Internet-programmer. Aminet er i bund og grund en FTP-datamats arkiv ét eller andet sted i USA, men heldigvis er der mange såkaldte "mirrors" rundt om i verden der indeholder kopier af Aminet-samlingen, og min sandten om der ikke også er et "mirror" i Danmark, nemlig hos Ålborg universitet. Følgende siger dig måske ikke meget, men Ålborg Universitets FTP-server (altså den datamat hos Ålborg Universitet som man kan tilgå via FTP) har adressen "ftp.sunsite.auc.dk", og herpå ligger Aminet i skuffen "/mirrors/aminet/".

Fra AmFTP skal du nu trykke på "Forbinde"-knappen og lave et nyt punkt i "Serverprofiler"-listen. Udfyld de for-





For at få fat i Aalborg Universitet skal dit skærm/billede se sådan ud.

skellige felter til højre i vinduet på samme måde som jeg har gjort i det viste skærbillede.

Ring nu op med Miami. Når du er kommet igennem til din udbyder (altså når Miami har færdiggjort hele opringsprocessen), så tryk på knappen "Forbinde til FTP-server". Efter lidt ventetid er du endelig på Aminet!

Du kan nu navigere rundt på Aminet-datamaten som du normalt gør i f.eks.

DirectoryOpus. Hvis du vil hente en fil, så brug "træk&slip" (altså peg med musen på filen i listen til højre, tryk museknappen og hold den nede, flyt musepilen over i venstre liste og slip museknappen). Nu ændrer AmFTP's vindue sig og viser nu hvordan overførslen af den pågældende fil forløber. Når overførslen er færdig, kan du enten hente en ny fil eller afslutte AmFTP og få Miami til at lægge på.

Hvis du er for utålmodig til at vente til næste nummer af Amiga Advis, kan du hente følgende filer fra Aminet:

**Voyager 1.0** (Internet-browser):

`comm/net/voyager.lha`

**YAM 1.3.2** (e-post-program):

`comm/mail/YAM13_2.lha`

Når du har hentet disse to programmer og har sat dem op, er du allerede godt kørende.

### Næste gang

I næste artikel skal vi have styr på den vigtigste egenskab ved Internet: E-post! Måske lyder det mindre interessant end f.eks. Internet-browsere, men tro mig: Du vil få meget mere glæde af det!

Miami og AmFTP kan fås samlet på én diskette fra PD Bornholm for 10 kroner. □

*To døvstumme sidder og snakker sammen da den ene fortæller en vittighed. Men det skulle han aldrig have gjort – den anden grinede så meget at han brækkede to fingre!!!*

## Mangler du

- harddisk, disketter, bokse, strømforsyning, ramudvidelses, Blizzard turbo kort, CD-rom drev eller andre ting, så ring efter vores prisliste.

## ABSALON DATA

Vangedevej 216A  
2860 Søborg

Tlf.: 31671193 FAX: 31671197  
Ma. - Fr.: 14 - 18 Lø.: lukket

## PUBLIC DOMAIN BORNHOLM

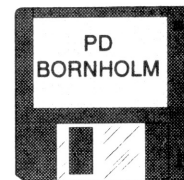
Pris pr. diskette: 10,- (incl. porto)

Få tilsendt en **GRATIS** katalog-diskette !!

Mindste salg er 5 disketter !



Anders Drejer  
Kastaniestien 4  
3700 Rønne  
56 99 00 53



# Programmering

## — nogle generelle betragtninger

■ Af Thorsten Bo Hansen

**Programmering inkluderer nogle forudsætninger som hører med. Programmering er en arbejdsproces der som resultat har et program.**

**At få lavet et program kræver at der findes en algoritme som kan føre frem til et mål. En algoritme er en fremgangsmåde som i et endeligt antal skridt fastlægger gennemførelsen af en proces. Denne skal altså kunne gennemføres gang på gang i form af samme program.**

### Anskuelse

Tag som eksempel en strikkeopskrift. Forudsæt at du kender ret og vrang, hvilken vej pindene skal vende og alt det. Så kan du lave en sweater efter en opskrift i et blad.

Forestil dig så en beholder fyldt med én eller anden gas og en "brønd" hvori der kan stikkes et termometer. Ved at stikke termometret deri kan temperaturen måles. Denne er imidlertid en acceptabel ca.-angivelse.

Man kan også forestille sig måske at måle bevægelsesretning og hastighed for hvert eneste molekyle i gassen. Sammenholder man alle disse relationer vil deres gennemsnit også give et udtryk for temperaturen.

Men at få styr på alle de molekyler og sammenstød mellem dem osv. er umuligt at forestille sig. Det kan ikke lade sig gøre.

En gang imellem kan man støde på det synspunkt at en ca.-angivelse ikke er udtrykt ved en rigtig algoritme. Det skal være præcist og ikke statistisk.

Så må man forestille sig at hvis en robotarm placerer termometret er denne styret af en algoritme. Men den måde der måles på skulle så ikke have noget med en algoritme at gøre.

Hvis vi igen tager strikkeopskriften står der ikke noget om hvor stramt maskerne skal strikkes. Afhængigt af strikkevanerne kan to sweatre efter samme opskrift godt afvige en smule i udseende

og størrelse, men opskriften betragtes stadigvæk som en algoritme.

### Fra strikkepinde til Computer

Dette her blad handler om datamaskiner og endda af et specielt fabrikat.

Den mest primitive måde at programmere den på for os brugere er ved kommandofiler. Sådan én består faktisk kun af en samling kommandolinier efter hinanden som kan spare os for noget tastearbejde når der skal afgives kommandoer i shell'en. Men dette kan også være en stor lettelse.

Producenten af maskinen med dens operativsystem og anvendelsesprogrammer som hører til, har gjort et stort forarbejde.

Desuden er det kommandoliniefortolkeren, CLI'en eller Shell'en som overhovedet gør det muligt at anvende de programmer som findes i c-skuffen på WorkBench-disketten.

### Programmeringssprog

Det der gør det meste af et programmeringssprog er de funktioner som kontrollerer programmets flød. Betingede forgreninger, underrutiner, løkker osv.

Dette er AmigaDOS temmeligt fattigt på. Men det kan lade sig gøre at bruge dem på en kompliceret måde så anvendelige småprogrammer kan frembringes.

Til datamaskiner generelt findes der utallige programmeringssprog. Basic, Fortran, PL-I, Pascal, C osv.

Basic afviger på den måde at det skal fortolkes undervejs gennem afviklingen, noget i stil med en batch-fil eller et script, men er dog langt mere avanceret end dette. Det er, hvad man kunne kalde, et rigtigt programmeringssprog. På grund af oversættelsen undervejs er det blot lidt langsomt og bruges derfor ikke så meget.

Med databaser kan man måske have sådan nogen sprog der så kan kompileres den første gang de bruges en dag og derefter blive liggende resident i hukommelsen på maskinen så de samme forespørgsler der foretages igen og igen, kan gøres hurtigt.

Til sådanne sprog er det ikke praktisk

hvis der skal vælges options hver gang for optimering ol., men derimod at der hurtigt kan laves ændringer.

Amiga'ens operativsystem er skrevet i C og oversat af en C-compiler. Det er ikke sådan at der ikke findes andre oversættere til Amiga'en end C-compile, men det er bare dem der har vundet størst udbredelse og dermed også har kunnet gøres mest avancerede. Det bider sig selv i halen.

### AmigaDOS har ingen løkker...

Til enhver CPU findes der et særligt maskinsprog som kan udtrykkes i særlige huske-stavelsesenheder, forkortelser som kaldes mnemonics. Sproget for disse mnemonics kaldes assembly, men er iøvrigt helt forskelligt fra processor til processor.

For Amiga'ens vedkommende er sproget M680x0 assembly. Oversætteren fra dette til maskinkode hedder så ikke en compiler men en assembler.

Dette er nok mestendels fordi den samler byggeklodserne, som enkeltinstruktionerne er, til en pakke maskinsprog der kan kædes til et program med en linker.

Byggeklodserne i en script-fil er hver kommandolinie.

F.eks. findes der ingen løkkekonstruktion indbygget i AmigaDOS, det der i programmeringssprog indledes med FOR el. WHILE.

For at sno sig gennem sådan et problem er man nødt til at kalde programmerne Skip og Lab. En etiket initieres med Lab loop f.eks. og bunden af løkken hedder så Skip loop back, hvor "back" er en option til programmet Skip.

Inde i "løkken" må programmet If så kaldes med én eller anden betingelse så et kald af programmet Else kan forgrene springet enten til etiketten loop eller en etiket "ud" længere nede i programmet. Og den konstruerede løkke skal så afsluttes ved et kald af programmet EndIf.

Det er indlysende at et program som på denne måde i et væk består af kald af kommandoer i c<dir> ikke virker særligt hurtigt. Men har man forståelse for at lave sine betingelser fornuftigt, kan der



dog alligevel laves fornuftige ting ud af det. Programmer med ca.- resultater og statistik er dog udelukkede, for der findes ingen programmer som kan operere på andet end heltal i AmigaDOS.

### CISC-/RISC-processor

Den CPU som Amiga'erne er bygget op omkring er en såkaldt Complex Instruction Set Computer, en CISC processor. Det betyder at der findes utallige kommandoer som man kan afgive til den i maskinsprog, hvorefter den så skal fortolke hvad for en af instruktionerne der er tale om. Dette tager en del tid. Hver CPU kommando består af en række instruktioner som er gemt i et mikroprogramlager på CPU'en.

En compiler skal derfor vælge mellem mange muligheder for oversættelse fra f.eks. C til maskinsprog. Det bliver den ikke specielt hurtig af, men programmet kan blive særdeles kort og derved rimeligt hurtigt hvis compileren ellers er go'.

Modsat kan man vælge at have en processor som er af Restricted Instruction Set Computer-typen, en RISC processor. Denne består faktisk kun af registre i stort tal og den måde de skal

anvendes på bliver så overdraget til compiler-programmørerne. Der findes så at sige få måder, måske kun éen, at oversætte til CPU'en på. Til gengæld skal alle de måder at bruge registrene på som på CISC-chippen lå i et særligt, kun læsbart lager ved siden af, så indeholdes i RISC compileren. Compileren bliver derved kompliceret på en anden måde og programmerne den laver bliver længere. Til gengæld er et andet resultat at hver instruktion til processoren kun tager éen clockcyklus i stedet for måske 10. Hvad dette vil betyde for hastigheden kan godt fornemmes.

På den anden side kan man godt anskue det sådan at der kræves en langt større enighed om udformningen af programmer for en datamaskine, før de sættes i værk, i det sidste tilfælde end i det første. Det bliver vanskeligere at omgå fælles biblioteker af standardrutiner. Der er ikke så megen mening i at lave hvert sit.

Men ikke desto mindre er det sådan nogen tanker som ligger bag ideen om en PowerPC. Uden øget clock-frekvens i MHz at få afviklet programmerne hurtigere. Hvordan chip'en så skal designes og hvem som vil lave en compiler, er et stort spørgsmål som det ikke er helt

enkelt at få svar på. Der findes så mange ideer om design og uenigheder om hvilket operativsystem som skal være det man betjener sig af, at det måske slet ikke er lige om hjørnet med en PowerPC. Der er nogen som skal lægge kapitalen ud.

Som et kuriosum er det faktisk forsøgt at lave ideelle RISC programmer for processorer som Amiga'ens og resultatet var ikke helt uventet at det gik noget stærkere med en hel del operationer. Det var dog forsøg og ingen forventede at spinde guld på deres forskning.

### ARexx

Men som bruger har man med de seneste udgaver af operativsystemet med WorkBench-pakken fået ARexx i tilgift. Hermed er man som bruger blevet i stand til at frembringe programmer som ikke er begrænset til heltal.

Desuden har alle programmer fra efter 1989-90 en ARexx-port så der kan kommunikeres mellem forskellige programmer. Specielt kan der laves makroer som manipulerer på data automatisk når først programmet som skal gøre det, éen gang er skrevet. □

## KONKURRENCE – den endelige afgørelse

Vi har besluttet at beholde vores oprindelige navn og grunden til det kommer længere nede, men for at ingen skal føle sig snydt, har vi, som bebudet i de foregående numre, alligevel valgt en vinder.

AAAND THE WINNERRR IISSSS: Alex Kristensen.

Alex foreslog FHØNIX med den begrundelse at Amiga'en vil og skal rejse sig fra asken, hvilket vi ikke kan være mere enige i. Hans ønske om præmie er Exile (A1200/CD32) og den er så godt som sendt. Exile er sponsoreret af Amiga Soft.

Vi har som sagt valgt at beholde vores oprindelige navn og det er der flere grunde til:

- Problemet var at da vi skulle skifte navn fra og med nr. 3 ikke havde fået særlig mange forslag, og ingen af dem syntes vi var særlig brugbare som navn til et Amiga blad, f.eks. kan nævnes det vi har kåret som vinder: Det er et godt symbolsk navn på Amiga'ens virkelighed – gået ned og på vej op igen – men som bladnavn synes vi ikke det siger nok om indholdet.
- Efterhånden har vi fået udbredt navnet Amiga Advis så godt at det ville være dumt at skifte navn, da vi så skal til at genopbygge kendskabet til os.

• Sidst men ikke mindst har vi fået godkendt vores blad som et tidsskrift hos det Kongelige Bibliotek med vores eget ISSN-nr. Dette nr. er uadskilleligt forbundet med navnet, så om man siger Amiga Advis eller ISSN 1396-8432, er det 2 sider af samme sag. Denne registrering ville altså også skulle laves om.

Hvad kan man så bruge et ISSN-nr. til? - Dette ISSN-nr. er registreret i en database på det Kongelige Bibliotek, samt i Paris, hvilket vil sige at alle biblioteker, boghandlere osv. altid kan finde os, såfremt de har ISSN-nummeret – og ikke kun dem her i landet – fedt ikke!? Så hvis i kender nogle der gerne vil læse vores blad men ikke vil betale for det, kan de til enhver tid gå op på biblioteket og presse dem til at hjemtage Amiga Advis, man skal bare huske ISSN-nummeret.

Dette er nogle og de vigtigste grunde til at vi har valgt at beholde vores navn, vi håber at i bærer over med os. Og så vender vi ellers frygteligt tilbage med en ny konkurrence i næste nummer.

Med Venlig Hilsen  
**AMIGA ADVIS**

# AMIGA 500 – hva' nu...?

**■ Vi har fået nogle breve fra A1000/500/2000/600/3000-ejere som har opfordret os til at skrive mere om disse serier af Amiga'er og om hvordan de skal forholde sig til de kommende RISC/PowerPC-Amiga'er.**

Disse serier af Amiga'er udgik af produktionen omkring '92/'93 og blev erstattet af en ny serie af Amiga'er, nemlig A1200/CD-32/A4000.

Den største og afgørende forskel mellem dem er et grafisk chipsæt. A1000 osv. har et ECS-chipsæt og A1200 har et AGA-chipsæt. Forskellen mellem disse to er så stor at man desværre ikke bare kan opdatere sig fra problemet.

Derfor er det ikke ualmindeligt at man som A1200-ejer kan have problemer med at køre de gamle programmer/spil og for en A500-ejer er det ikke ualmindeligt at han/hun ikke kan køre de nye programmer/spil.

Det kan man skrive meget om, men pointen ved det er, at Amiga Advis er blevet skabt til at udbrede kendskabet til det der sker på Amiga-området, kurser og måske engang imellem kikke tilbage på et ældre program e.l.

Derfor vil A1200-ejere formodentligt få mere ud af bladet end en A500-ejer. Det kan vi nok ikke løbe fra, men vi mener at det er vigtigt at der er nogen der følger med i den udvikling der sker på Amiga-området og hvis det betyder at A500-ejere ikke får lige så meget ud af bladet som en A1200-ejer, ja så er det sådan det er.

På den anden side, – der hvor vi kan gøre noget og gøre det bedre, er ved at fortælle mere klart hvor en A500 passer ind i et givent produkt og evt. give alternativer til A500-ejere til de nye produkter der ikke dner til A500 o.l.

For de der har en standard A500 kan det godt være svært at skrive noget pænær om spil, men selv de stiller efterhånden også større krav til udstyret. Det er jo sådan set også godt nok.

Vi ser det da også mere som vores opgave at oplyse/fortælle om hvilke muligheder de har for at komme videre i teksten, da det andet svarer til at man lader være med at spise. Og så er det jo bare et spørgsmål om tid før det går ned ad bakke.

Det er sådan set det samme problem som vi efterhånden er nået til med A1200'eren idag. Bl.a. derfor interesserer vi os meget for de kommende RISCs.

Et andet spørgsmål vi har fået er hvordan ejere af de ældre Amiga'er (A500 o.l.) skal forholde sig til de forhåbentligt kommende Amiga'er og det er et godt spørgsmål.

For det første mangler vi stadigvæk at få helt afklaret hvad VIScorp vil gøre ved og med Amiga'en.



Samtidigt er det også et personligt spørgsmål om hvad man vil og hvad man tror på vil ske i fremtiden. Den eneste måde jeg kan give lidt af et svar på er, ved at fortælle om min egen strategi.

Lige inden Commodore gik konkurs, gik jeg og sparede sammen til en Amiga 4000 idet jeg meget gerne ville op og have en ordentlig computer. Dvs. en med noget processorkraft og en som jeg kunne opdatere i takt med udviklingen (den gang ejede jeg en A500+ med 2 Mb ram).

Commodore gik ned og jeg ville ikke rigtig bruge 15.000 - 20.000 kr. på noget da jeg ikke med sikkerhed vidste om Amiga'en ville blive videreført. Men Escom købte Amiga'en og alle var meget optimistiske og da fremtiden for Amiga lå rimeligt fast, slog jeg til og købte den. Det gjorde jeg bl.a. p.g.a. af at det dengang var sikkert at man kunne opdatere den til PowerPC, og så var der jo ikke nogen grund til at vente mere.

Men sidenhen er Escom væk og spørgsmålet om hvor godt det ligger med at opdatere sin Amiga er et åbent spørgsmål så længe der ikke er kommet noget konkret fra VIScorp.

Jeg er ikke bange for at der ikke kommer opdaterings-muligheder til RISC-Amiga'erne, men spørgsmålet er hvordan det bliver, om det kan betale sig at opdatere eller købe en ny?

Det er et meget personligt spørgsmål hvilken fremgangsmåde man vælger i opdateringen af sit udstyr, men jeg vil slutte med at give et par korte eksempler på hvad jeg selv ville gøre fra et tænkt udgangspunkt.

Jeg har en standard A500 og jeg er fuldt ud tilfreds med de spil jeg har i forvejen. Behold den indtil videre – bryder den sammen eller får jeg lyst til lidt nyere spil, evt. med harddisk så man slipper for diskette-skift, så skift til en A1200, da udvidelser er en del billigere til den end til en A500, samtidig er A1200 ca. 8 gange hurtigere end en A500. Det samme gælder A500 o.l. -ejere der gerne vil opdatere til bedre udstyr og som ikke kan vente på de nye Amiga'er – køb en A1200 da det giver billigere opdateringsmuligheder og den kan formodentligt også til opdateres til RISC.

Jeg har en A500/2000/3000 e.l. med ekstra-udstyr (HD, ekstra ram, Kick 3.1 m.m.) og jeg vil også med på RISC-bølgen når den kommer. Vent til RISC-Amiga'erne kommer. Og for jer med A2000/A3000 kommer der formodentligt også RISC-opdateringsmuligheder – i skal bare huske på når I holder opdateringsprisen op mod hvad en ny RISC-Amiga koster, at jeres A2000/3000 efterhånden har nogle år på bagen.

NB: RISC er en betegnelse på en ny processor-type hvoraf PowerPC er en af mulighederne, mens Amiga'ens gamle processer tilhører processortypen CISC. Vi vil i et af de kommende numre af Amiga Advis lave en artikel om forskellen på disse 2 processortyper. □



# CITISOFT

Næstvedgade 28 2100 København Ø Tlf: 3526-3043

## HARDWARE (Tilbud)

AMIGA 500	kr. 800,-
AMIGA 500+	kr. 1200,-
AMIGA 1600	kr. 1400,-
KICKSTARTOMSKIFTER +	
KICKSTART 1.3	kr. 200,-
AMIGA 1200	kr. 2000,-
MED 130MB HARDDISK	kr. 2500,-
DYNAMITE PAKKE	kr. 100,-
AMIGA 200 MODEL B	kr. 1400,-
MED 2 DISKREV	kr. 1700,-
CD32	kr. 500,-
CDTV	kr. 1000,-
COMMODORE 1084 (mono)	kr. 1000,-
COMMODORE 1084S (stereo)	kr. 1100,-
COMMODORE 1084S/2	kr. 1300,-
PHILLIPS CM8833	kr. 1100,-
PHILLIPS CM8833/2	kr. 1300,-
COMMODORE 1940	kr. 200,-
COMMODORE 1942	kr. 2200,-
COMMODORE 1960	kr. 2500,-
MICROVITEC 1438	kr. 2000,-
STAR LC24-10 (Printer)	kr. 800,-
GVP SERIE2 50MB A500 HD	
MED OP TIL 8MB RAM SCSI	kr. 800,-
GVP SERIE2 100MB A500 HD	
MED OP TIL 8MB RAM SCSI	kr. 1000,-
HD 50MB A2000	kr. 600,-
HD 100MB A2000	kr. 800,-
LØS 2,5" AT HD 20MB A600/	
A1200 INCL. KABEL OG DISK	kr. 300,-
LØS 2,5" AT HD 30MB A600/	
A1200 INCL. KABEL OG DISK	kr. 350,-
LØS 2,5" AT HD 40MB A600	
A1200 INCL. KABEL OG DISK	kr. 400,-
LØS 2,5" AT HD 80MB A600/	
A1200 INCL. KABEL OG DISK	kr. 500,-
LØS 2,5" AT HD 130MB A600/	
A1200 INCL. KABEL OG DIK	kr. 700,-
LØS 2,5" AT HD 210MB A600/	
A1200 INCL. KABEL OG DISK	kr. 900,-
LØS AT HD 540MB A600/	
A1200 INCL. KABEK OG DISK	kr. 1200,-
RAM 1MB SIMM 30PINS 70NS	kr. 150,-
RAM 4MB SIMM 30PINS 70NS	kr. 700,-
RAM 1MB SIPP	kr. 100,-
RAM 1MB 256KB/4 9/10BENS	kr. 200,-
½MB RAM A500 (Ramudvidelse)	kr. 299,-
1MB RAM A500+	kr. 300,-
1MB RAM A600	kr. 300,-

ALFA DATA AUTO MOUSE	
MUS-JOYSTICK OMSKIFTER	kr. 159,-
ALFA DATA MEGA MOUSE	kr. 150,-
ARCADE	kr. 149,-
BOSS	kr. 75,-
COMMODORE MUS	kr. 75,-
COMPETITION PRO	kr. 100,-
DIVERSE MUS	kr. 100,-
ACTION REPLAY MK3 A500/	
A500+	kr. 300,-
DISK DREV3,5" INTERN A500,-/	
+/600/1200/2000	kr. 595,-

## SOFTWARE (Tilbud)

ALIEN BREED 3D AGA	kr. 200,-
ALIEN BREED 3D 2 - KILLING	
GROUND AGA (Ny)	kr. 399,-
AMOS COMPILER	kr. 150,-
AMOS CREATOR	kr. 200,-
ANOTHER WORLD	kr. 75,-
AV-8B HARRIER ASSAULT	kr. 100,-
B17 FLYING FORTRESS	kr. 100,-
BANSHEE AGA	kr. 100,-
BREATHLESS AGA (NY)	kr. 299,-
CANNON FODDER	kr. 100,-
CIVILIZATION	kr. 100,-
CLASSIC COLLECTION (5 SPIL)	kr. 200,-
COALA NYHED	kr. 299,-
DELUXE PAINT 4 AGA	kr. 250,-
DIRECTORY OPUS 5	kr. 300,-
F1 G.P. CIRCUITS	kr. 50,-
F-15 STRIKE EAGLE	kr. 100,-
F-19 STEALTH FIGHTER	kr. 75,-
F-29 RETALIATOR	kr. 40,-
FORMULA ONE GRAND PRIX	kr. 199,-
GAUNLET 3	kr. 75,-
GEAR WORKS	kr. 50,-
GLOOM DELUXE (NY)	kr. 289,-
LION KING, THE AGA (NY)	kr. 299,-
OUT RUN	kr. 50,-
OVERKILL AGA	kr. 99,-
PETER SCHMEICHEL	kr. 100,-
SHANGHAI	kr. 75,-
TROLLS AGA	kr. 50,-
WORD PERFECT 4.1	kr. 300,-
ZOL	kr. 100,-
ZOOL AGA	kr. 100,-

+ mange andre spil og programmer.

Der tages forbehold for trykfejl, prisændringer og udsolgte varer. Alle priser er incl. moms.

# Hvorfor kende til Shell?

## Part II: Editoren "Ed"

■ Af Thorsten Bo Hansen

**Som led i artiklerne om Shell'en og de programmer der følger med WorkBench-disketterne er det umuligt at komme udenom indimellem at skulle bruge en editor. Den editor som her er givet en nødtørftig beskrivelse af, er den editor som siden lanceringen af WorkBench 2.x har fulgt med under betegnelsen Version 2.0.**

**Ed version 1.3 må siges at være håbløst forældet, hvilket WorkBench 1.3 også må siges at være.**

**Takket være at de tidligere Commodore-medarbejdere Bryce Nesbitt og Dan Zenchelsky har distribueret et public domain rekick-program til KickStart 2.x, kan også ejere af en ældre A500 være med på WorkBench 2.1.**

**Det følgende har været afprøvet på en A500 med 512 Kb Chipmem og 512 Kb udvidelse med ur samt en A590 harddisk med 1 1/2 Mb RAM.**

### Editoren Ed

Ed er den fuldskræmseditor som følger med standardpakken WorkBench når man køber en ny Amiga. Editoren arbejder som regel i ren ASCII tekst. Dette gør Ed som befinder sig i c<dir>.

Det at den arbejder på ASCII tekst betyder at det eneste ikke læsbare tegn den kan benytte er et LineFeed-tegn, LF eller som nogle steder står: NL, hvilket må stå for NewLine, hvilket er nøjagtigt det samme, ASCII-tegnet med kodennummeret 10 i decimal og x0A i hex.

Tabulatorer, vertikale som horisontale, FormFeed ol. tegn kan ikke indsættes i Ed.

Når man anvender tabulatoren i Ed indsætter den i stedet et antal blanktegn som ukæret er sat til tre. Hvordan tabuleringen kan ændres på din anfordring kommer vi til senere.

### Igang med Ed

For at få en rimelig gavn af Ed skal du begynde med at indtaste følgende i en shell:

```
1.SYS:> run >NIL: Ed SYS:/Shell-
StartUp <RTN>
```

Run er et program som starter en ny proces. Output fra programmer som startes af en proces, sender fejlmeddelelser til standardout, den proces de blev startet af. Vi laver en omdirigering af standardout til NUL-devicet NIL:

Herved opnår vi at det shell-vindue vi anvender, ikke kommer til at "hænge", at vente på at den nye igangsatte proces, editeringen, skal afsluttes. På denne måde har vi hele tiden den samme history-buffer til rådighed.

Har man startet IHelp i Tools/Commodities-skuffen, kan man skifte mellem shell-vindue og editor-vindue ved at trykke på <F1>-tasten øverst på tastaturet. Ellers må man med musen trække og klikke for at ændre størrelser og placeringer. Når man har startet programmet ClickToFront samme sted i Tools/Commodities-skuffen kan man med et dobbeltclick få det bageste vindue forrest hvis man kan komme til det med pointeren.

Her skal lige pointeres at afprøvningen af dette er foretaget på en WorkBench V2.1. Dette har nogle konsekvenser der for det ovenstående vedkommende må tages nogle forbehold overfor.

Da problemerne ikke er afslørede endnu, kan vi bare fortsætte.

Editor-vinduet dukker op med den tidligere afgivne kommando:

```

1  Ed 2.00
2  Prompt "sn ts>"
3  Alias cls Echo "E[00H*E[J" NoLine
4  Alias e EndCLI
5  Alias ih Run > NIL: SYS:Tools/Commodities/IHelp
6  Alias md MakeDir []
7  Alias cp Copy [] clone
8  Alias rm Delete []
9  Alias ret Run > NIL: Ed [] Size 524288 ;1048576
10 Alias pro Protect []
11 Alias ur Run > NIL: SYS:Utilities/Clock digital
12 Alias prt ChangeTaskPri []
```

Dette er nogle af de kommandolinier som findes i min Shell-StartUp.

Prompt "%n. %s>" betyder procesnummer "%n." og øjeblikkeligt aktive directory "%s", skuffen du befinder dig i. ">" er en pæn afslutning på ledeteksten.

Alias cls Echo "E[00H\*E[J" NoLine betyder at der på skærmen skrives med ANSI Escape-tegn, gå til øverste venstre hjørne af skærm og blank resten af

skærmen. Ukæret indsætter Echo en <LF>, liniefødding, men med valgmuligheden (optionen) NoLine kan dette forebygges.

Alias e EndCLI aliaset lukker shell'en når den tid kommer.

Alias cp Copy [] clone er et alias for Copy programmet. Kantparanteserne [] reserverer plads til argumentlinien, fra-til. Valgmuligheden clone medfører at alle beskyttelsesbits, filnotes samt oprettelsestidspunkter overføres sammen med filernes kopiering.

Alias ret Run >NIL: Ed [] Size 524288 ;1048576 er et alias for den kommando vi tidligere afgav for at starte Ed. Size er bufferstørrelsen som er valgfri. Ukæret er den dynamisk. Starter man en masse programmer mens man samtidigt editere en fil, kan man risikere at bufferen løber fuld. Ed låser, intet kan foretages, det som er tilføjet den originale fil er spildt arbejde.

Alias pro Protect [] er et alias for programmet protect.

### Alle de alias'er...

Et alias er et dæknavn, ikke som Dunlop eller Michelin men som skæg og blå briller. Ved at taste et alias på shell'ens kommandolinie, kommandoens navn samt return bagefter, er det fuldstændigt som at have afgivet det fulde kommandonavn.

Nu skal vi have gemt vores fil under samme navn. Af årsager som beskrives om lidt, testes i Ed <Esc>, hvilket er tasten øverst til venstre på tastaturet. Cursoren dukker nu op underst på skærmen efter en stjerne. Dette er Ed's kommandolinie.

```

1  Ed 2.00
2  Alias ur Run > NIL: SYS:Utilities/Clock digital
3  Alias prt ChangeTaskPri []
4  *sa;q
```

Der hvor cursoren er dukket op skal tages "sa;q". Kommandoen "sa" er måske lidt misvisende idet det angiveligt skulle stå for "Save As", men nærmere betyder "Save As Is", idet man, når man åbner Ed jo er nødt til at angive et filnavn. Nå men til undskyldning kan siges at der kan angives et argument til "sa", "sa/RAM:tmp/" hvorefter editor-bufferens indhold (hele filen) udskrives til RAM:tmp. Angives "sa ?/save as/" popper en file-requester op.

Semicolon ";" er kommandoseparator



og det efterfølgende "q" står for quit. Ed afsluttes.

Taster man <Esc> \*x, vil filen gemmes under samme navn og Ed afsluttes, men et eventuelt "s"-flag vil blive slettet.

Nu er du i shell'en igen. Tast nu:

```
1.SYS:> protect SYS:s/Shell-StartUp +s
<RTN>
```

```
1.SYS:> Shell-StartUp <RTN>
```

Det der sker er at "s"-flaget bliver sat. Dette medfører at programmet Execute i de sidste udgaver af shell'en automatisk bliver kaldt og kommandofilen bliver eksekveret. Shell-StartUp 3316 -s rw-d 19-Nov-94 19:27:12 (↑ "s"-flaget)

Dette er en udskrift af List-programmet. Ved at taste Shell-StartUp <RTN> afvikles filen Shell-StartUp og de aliaser vi lige har indtastet er nu virksomme i den shell vi hele tiden har betjent os af.

Prøv at overbevise dig selv ved at taste:

```
1.SYS:> cls <RTN>
```

### Menu-punkter i rullegardinerne

Dette er ikke en Ed-manual, men et forsøg på at gøre Ed en smule mere brugervenlig. Da jeg har erfaret at der ikke med alle salg af Amiga'er er medfulgt en WorkBench-/AmigaDOS-manual, bortset fra den bog som fulgte med disketterne til WorkBench V1.3 i sin tid, vil jeg tro at læserne ved at henvende sig til redaktionen kan formå denne til at lægge hovedet i blød over hvilke løsninger der måtte kunne findes. Ellers bliver problemerne overdraget mig.

Tast nu i shell'en:

```
1.SYS:> ret s:Ed-StartUp <RTN>
```

og en, formentlig tom fil, vil nu være klar til at blive editert. Herefter følger en udskrift af min fil og denne kan modificeres fuldstændigt efter behov (se rammen til højre).

Forkortelsen "si" forrest på linierne står for Sequence Introducer og hænger sammen med at der foran alle kommandoerne er et <Esc>-tegn.

Forkortelsen "em" forrest på linie 41 står for End Menu.

**BEMÆRK:** Hver eneste linie har sit separate linienummer og i nummerorden. Uden denne foranstaltning virker menuen ikke. Uden "em" virker det heller ikke, og i netop denne specielle fil er der ingen mulighed for kommentarer. For at linierne kan være i spalten er de knækkede og der er indsat en backslash "\". Disse skal fjernes og linien skal samles i stedet.

Forkortelsen "sf" forrest på linierne står for Set F-Key, hvilket er <F>-tasterne øverst på tastaturet. <F>-tasterne er næsten en videnskab for sig fordi hvert eneste pro-

### Udskrift af SYS:s/Ed-StartUp:

```
Ed-StartUp          1845 ----rw-d i dag    19:43:08
-----
si 0 1 " Fil "
si 1 2 "Rens buffer      ESC nw" "nw"
si 2 2 "Editor ny fil    ESC rx,new" "rx,Tekst:Ed_Rexx/new;op?/Open \
      file:/"
si 3 2 "Erstat med fil... ESC op" "op?/Open file:/"
si 4 2 "Indsat Fil...    ESC if" "if?/Insert file:/"
si 5 4
si 6 2 "Gem              ESC sa" "sa"
si 7 2 "Gem som...       ESC sa" "sa?/Save As/"
si 8 2 "Gem blok som..." "p;bf/;&&&/;n;bs;f/;&&&/;p;be;wb?/Save \
      As;/n;el;bf/;&&&/;el;vw;"
si 9 4
si 10 2 "Info            ESC sh" "sh"
si 11 2 "Gem og forlad Ed ESC x" "sa;q"
si 12 2 "Forlad Ed       ESC q" "q"

si 13 1 "Editor "
si 14 2 "Slet ord         ESC dw" "dw"
si 15 2 "Slet Linie      ESC d" "d"
si 16 4
si 17 2 "Indsat over cursor ESC i/s/" "i?/Contents: /"
si 18 2 "Indsat under cursor ESC a/s/" "a?/Contents: /"
si 19 2 "Indsat Blok      ESC ib" "ib"
si 20 2 "Indsat ny linie   ESC a// " "a// "
si 21 4
si 22 2 "Erstat...        ESC eq" "rp(eq?/Replace this: /?/With this: \
      /;sm/Fortsat eller tast tre gange <Esc> ?/)"
si 23 4
si 24 2 "Genoptegn skærm   ESC vw" "vw"

si 25 1 "Bevægelser "
si 26 2 "Side frem        ESC 28n" "ep;28n"
si 27 2 "Side tilbage     ESC 28p" "ep;28p"
si 28 2 "12 linier ned     ESC pd" "pd"
si 29 2 "12 linier op      ESC pu" "pu"
si 30 2 "Top af fil        ESC t" "t"
si 31 2 "Bund af fil       ESC b" "b"
si 32 4
si 33 2 "Søg...           ESC f" "uc;f?/Find string:/;sm// "
si 34 2 "Baglæns søg...    ESC bf" "uc;bf?/Find string:/;sm// "

si 35 1 "Forskelligt"
si 36 2 "Foregående indlæg" "p;bf/-----/"
si 37 2 "Fjern indlæg" "n;bf/-----/;bs;f/-----/;p;be;db"
si 38 2 "Gem indlæg som..." "n;bf/-----/;bs;f/-----/;be;wb?/Save As:/"
si 39 2 "Udfør kommando-fil... ESC rf" "rf?/Command File: /"
si 40 0
em
sf 23 ,28p,
sf 24 ,28n,
sf 6 ,rx|Tekst:Ed_Rexx/ov|,
sf 7 ,if.Tekst:A-Talk/Spot/Image.
sf 9 ,sl2,
sf 10 ,sr72,
-----
```

gram bruger dem forskelligt. Da jeg nu har anbefalet brugen SYS:Tools/Commodities må problemet <F>taster udskydes til en senere artikel.

Menu-punktet i linie "si 2" fordrer at ARExx er startet. Der er inde fra Ed ikke direkte adgang til shell'en, så derfor har jeg lavet mig et REXX-Interface. Dette emne falder udenfor denne artikels rammer, så omtalen af linien:

si 2 2 "Editer ny fil ESC rx,new"

må udskydes til et senere tidspunkt.

## Kommandoerne

Nogle af Ed's kommandoer tager argumenter, andre ikke. Kommandoer som angår filer har i sagens natur argumenter.

Tidligere er angivet kommandoen "sa/RAM:tmp/". Skråstregen som skilletegn er ikke særlig praktisk, men kan heldigvis erstattes af to kommaer. Der vil nu følge et eksempel på en kommandolinie hvis syntaks kan være særdeles praktisk at lære sig.

Jeg regner det nu for givet at du har indtastet filen nøjagtigt som den står.

Tast nu i Ed:

```
<ESC> *sa,SYS:s/Ed-StartUp,,q <RTN>
og tast så i shell'en:
```

```
1.SYS:> pro SYS:s/Ed-StartUp +s <RTN>
```

For eksperimenterens skyld, tast så i shell'en:

```
1.SYS:> ret SYS:s/Shell-StartUp
```

Den fil vi næsten lige har indtastet er nu på skærmen igen. Og så skal vi highlighte (fremhæve) lidt af den øverste linie ved at køre pointeren henover f.eks. "Prompt %n.%s" "med venstre musetast nedtrykket. Derefter skal tastes <RA> + <C> for "RightAmiga + Copy" til Clipboard.

Tast nu:

```
<ESC> *b <RTN>
```

Herefter er du i bunden af filen og nu gælder det om at holde øjnene stive for den næste indtastning er det nødvendigt at forklare ad flere omgange. Tast:

```
<ESC> *bf,<RA> + <V> ,
```

Herefter står der på kommandolinien \*bf,Prompt "%n.%s", hvor "<RA> + <V>"-sekvensen har indsat indholdet af klippebordet.

Kør nu pointeren henover "Alias pri Cha", tryk <RA> + <C>, tast semicolon, bs,f,<RA> + <V>;be;wb,RAM:tmp således at kommandolinien kommer til at se således ud:

```
<ESC> *bf,Prompt "%n.%s",;bs,f,Alias
pri Cha,,be;wb,RAM:tmp <RTN>
```

Kommandoen "bf/s/" står for backfind/searchstring/, "bs" står for blockstart, "f/s/" står for find/searchstring/, "be" står

for blockend, "wb/s/" står for writeblock to file "string".

Gør enten vinduet mindre eller klik shell-vinduet forrest og forvis dig om at filen

```
1.SYS:> ret RAM:tmp <RTN>
```

eksisterer og kvit den ved at taste:

```
<ESC> *q <RTN> (Edits will be lost -
type Y to confirm:) <RTN>
```

Tast <pil op> og <RTN> for igen at åbne Ed med RAM:tmp. Tast nu:

```
<ESC> *t
```

for at komme op i toppen af filen. Indsæt en ny linie ved at taste <RTN> og før cursoren op med pile tasten <Up-Arrow>. Tast tre og-tegn "&&&" på den øverste tomme linie. Tast:

```
<ESC> *b <RTN> <RTN>
```

hvoraf det første fører til filens bund, mens det andet indsætter en ny linie. Indtast tre og-tegn "&&&"

Hent nu i menu-baren under "Fil" punktet "Gem blok som..." og vælg f.eks. klums i RAM: og forvis dig om at den eksisterer bagefter.

Der er her valgt at linierne blankes når blokken er gemt. Der kunne også godt vælges at lade de tilføjne linier med "&&&" slette og det kunne gøres ved at åbne Ed-StartUp og udskifte følgende:

```
1.SYS:> ret SYS:s/Ed-StartUp
```

og i Ed taste

```
<ESC> *f/n;el;/;rp(eq/el/d/)
```

hvilket gerne skulle resultere i at cursoren lander på linie "si 8" og Ed meddeler "Exchange?" og forventer "y" eller "n". Tast "y" to gange og næste gang <ESC>. Ed meddeler da: "Commands abandoned", hvilket er helt fint. Gem med menupunktet "Gem og forlad Ed" som står for "<ESC> \*sa;q".

## Afsluttende bemærkninger

Til slut skal der lige gøres nogle afsluttende bemærkninger om denne artikel om Ed.

- Når man abonnerer på modererede lister på internettet adskilles indlæg i debatterne som regel med seks "-----". Derfor findes under menu-barens blandede-punkt "Forskelligt" punkterne "Foregående indlæg", "Fjern indlæg" og "Gem indlæg som..."

- Ed kan hente længere forud-editerede kommandolinier gemt i filer og derfor findes menupunktet "Udfør kommando-fil".

- En meget praktisk kommando at kende er "<ESC> \*j" som concatenerer linien cursoren befinder sig på med den næste.

- Ed kan ikke håndtere linier længere end 256 tegn, fra 0 til 255. Det 256'inds-

tyvende tegn erstattes automatisk med et <LF> ASCII 10d/x0A, hvilket tegn også tilføjes filslut i stedet for <EOF>, ASCII 26d/x1A.

Derfor kan man opleve, hvis man editrer ASCII-filer frembragt på MS-DOS-maskiner eller i tekstbehandlere, at Ed meddeler, "Input line truncated" eller "Tabs in input file expanded", hvilket betyder at linierne er afskåret ved tegn 255 henholdsvis tabulatortegn er erstattet med "Blanks", ASCII 32d/x20.

Imidlertid er det nemmest at overskue og læse linier som er omkring 54 tegn lange, så hvis man sætter højremargin til 54 tegn inden man indtaster sine E-Mail's vil det være passende. Margener sættes med "SetLeft" og "SetRight" som ser sådan her ud:

```
<ESC> *sl5;sr54 <RTN>
```

Venstremargin untlades naturligvis når det drejer sig om E-Mails, men er meget praktisk når man f.eks. udskriver til printer.device som kan gøres på flere måder:

```
<ESC> *sa/prt: <RTN>
```

eller

```
<ESC> *t;bs;b;be;wb/prt: <RTN>
```

Følgende kommandolinie

```
1.SYS:> Run >Nil: Ed [] tabs 5 cols 62
kan indtastes i shell'en, placeres som et alias eller editeres til en kommandofil for brug ved frembringelse af E-Mail meddelelser.
```

Hvis man vil lave en hulmargin på en fil inden man skriver den ud på printeren kan man gøre det ved følgende kommandoer:

```
<ESC> *t;rp(e// /;n);t;bs;b;be;wb/prt:
<RTN>
```

hvilket betyder: Gå til top af fil, gentag erstatning af ingenting med fem mellemrum (indrykning) og gå til næste linie.

Gå igen til toppen af filen og begynd blok. Gå til filens bund og slut blok. Udskriv blokken til printeren, - og denne skal naturligvis være tændt først.

Herefter skulle der være noget at gå igang med for fantasien. □

**En ung skotte havde været på besøg i London og ved hjemkomsten fortalte han en ven at folk i London er så underlige.**

**- Hvordan det?**

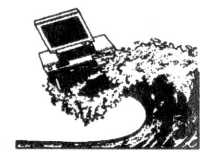
**- Jo, midt om natten kom en mand og bankede på døren og råbte og skreg. Tænk dig - klokken to om natten!**

**- Hvad gjorde du så?**

**- Ikke noget, jeg fortsatte fredeligt med at spille sækkepibe!**



# Internet-Adresser



Denne gang har vi været ude at kikke på en Internet-adresse på en tegneserie af kineseren Lily Wong.

Tegneserien findes både på bulgarisk, kinesisk, fransk, tysk, hebrasisk samt dansk, og hvor godt det så er, kan i jo selv bedømme.

Adressen er:

<http://www.asiaonline.net/lilywong>



## EPIC DATA

## COLOR VISION BETAFON APS

Her har vi så et par Internet adresser på nogle af vores annoncører, hvor man altid kan holde sig orienteret om deres priser, nyheder o.l.

Epic Data

<http://www.epic.dk>

Color Vision

<http://www.colorvision.dk>

Betafon

<http://www.betafon.dk>

## Gør noget — det nytter!

■ I sidste numre af *Amiga Advis* beskrev vi en demo af spillet *Myst*, der på mystisk (!) vis var dukket op til Amiga'en, samt en opfordring til at kontakte Brøderbund for at presse dem til at udgive *Myst* til Amiga'en.

**Men hvad skal det nytte — de er vel ligeglade osv. og det er tit svært at se om det virkelig nytter noget.**

Før vi forsætter med *Myst*, så lige et kort resumé:

I starten af august blev en demo af spillet *Myst* oploadet til Aminet-databasen og hvor den kom fra var der ikke rigtig nogen der viste. Senere har vi fundet ud af at den kommer fra en Polsk udvikler-gruppe.

Demo'en er senere blevet stoppet af Brøderbund, som udgiver *Myst*, men tilstrækkeligt mange mennesker har nået at få deres fingre i demo'en og da de erfa-

rede at det ikke var Brøderbund's der havde udgivet demo'en og at de heller ikke hade i sinde at udgive *Myst* til Amiga'en, begyndte en sand storm at oversvømme Brøderbunden.

Dette pres på Brøderbund har resulteret i at de har rettet forespørgsel om mulighederne for en eventuel udgivelse af *Myst* (hvor mange kan de sælge osv.) til VIScorp, div. udviklere o.l.

Denne forespørgsel er naturligvis ikke ensbetydende med at *Myst* kommer til Amiga'en, men det er et godt skridt i den rigtige retning, så de der gerne ser *Myst* til Amiga'en skal forsætte presset på Brøderbund.

Det er vigtig at vi, der bruger Amiga'en, presser på for at få Amiga'en op og køre igen og ikke bare venter på at VIScorp, PIOS, phase 5 og lignende kommer med den nye Amiga og at de så slår igennem.

Efter Commodore's krak er distribu-

tions- og informations-kanalerne til den almene bruger gået ned på et vågeblus — der er nu kun den håre kerne tilbage (næsten).

Det er hér vi som brugere kan gøre noget, specielt et i et land som Danmark, som hurtigt kan blive overset, og det nytter jo heller ikke noget at have den mest geniale computer hvis ingen kender til den.

Derfor: Råb, Skrig, Krads, Hop, Skrub, Gnub — med andre ord, **gør noget!**

Tilslidst Brøderbund's adresse:

Brøderbund, Allen House  
Station Road, Egham  
Surrey TW20 9NT, UK.

E-Mail: <http://www.broderbund.com> □

# Spil fra Nettet

■ *Vi har til dette nr. af Amiga Advis haft svært ved at få fingre i nogle spil til at teste, så i stedet har vi fundet frem til nogle spil man blandt andet kan bestille gennem Internette.*

## Bestil dine spil fra nettet.

Firmaet, der sælger spillene, hedder Frankenstein Software og er fra New York, USA. Man bestiller dem ved at enten faxe, ringe eller E-Mail'e dem og betalingen kan enten ske med American Express, Visa, MasterCard eller check. Ved alle bestillinger opkræves der 5\$ i forsendelsesomkostninger, samt lokal moms på 8%.

## PowerFootball.

Er et en-mands arcade/strategi amerikansk fodbold simulator spil, hvor man selv skaber de spillere man vil bruge på banen. Spillet styres med mus og ifølge Frankenstein Software har PowerFootball en høj kunstig intelligens for både træneren og fodboldspillerne som er ens modstandere.

PowerFootball kræver: A500 - A4000, Kick 1.3 el. højere, 512 Kb ram, 512 Kb fri HD-plads, kan både køre fra disk (autoboot/WB) og fra harddisk. HD-installer medfølger. Pris 19,99 \$.

## Mongol Commander v2.0.

Er der gemt en lille diktator i dig som meget gerne vil erobre Asien, så kan det være det her er spillet for dig. Mongol Commander foregår i årene fra 1206 til 1405 i Asien, hvor man i skikkelse af Genghis Khan skal dyrke noget ægte erobrerkrig. Spillet er et kompliceret strategispil hvor der også er plads til kampscenerne, idet der zoomes ind på kampscenerne.

Mongol Commander v2.0 kræver: Min. 030 CPU, Kick 1.3 eller højere, 4 Mb ram hvoraf den ene skal være Chip-ram samt 12 Mb fri HD-plads. Der medfølger HD-installer samt en 47 sider historie-manual. Pris: 49,99 \$.

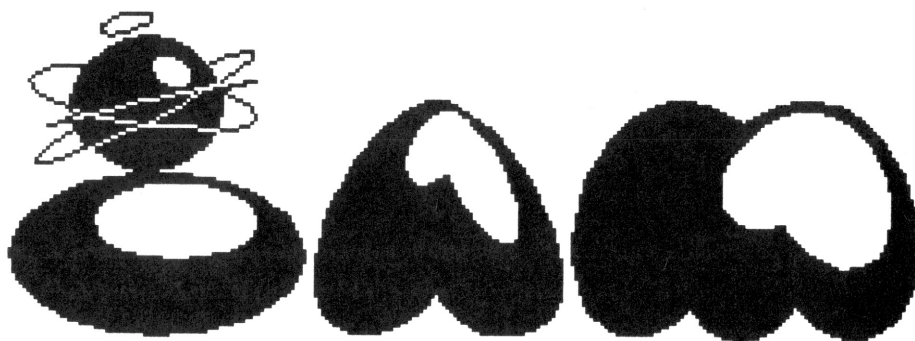
## Bravo Romeo Delta v3.0.

Der var engang noget der hed USSR og de var vores fjender med stort F. Nu er der kun et par halvfulde alkoholikere tilbage, for hvem det at ramme med en diamants nøjagtighed vil sige det samme som at ramme indenfor en radius af 10 km. For alle os der stadigvæk drømmer os tilbage til den tid hvor der var en fjende at knuse - ja, der er sørme kommet et spil, hvor vi kan gøre det. Pjat til side, Bravo Romeo Delta bygger på den historie at der fandt en atomkrig sted i 1992 og man kan så vælge om man vil være leder af enten USA's eller USSR's strategiske atomstyrker. Så er det bare at gå igang med at angribe alt hvad der kan angribes såsom: Missilbaser, ubåde, flybaser, kommandocentre, kommunikationsveje m.m. Det skulle være det mest avancerede realtime strategispil i moderne krigsførelse, ifølge Frankenstein Software. Du kommer bla. til at råde over ca. 2.000 atombomber med baggrunds-stereoeffekter.

Bravo Romeo Delta v3.0 kræver: A500 - A4000, Kick 1.3 el. højere, 1 Mb ram, 2 Mb fri HD-plads og kan køre fra diskette (autoboot/WB). HD-installer medfølger. Pris: 39,99 \$

Jeg vil lige gøre opmærksom på at vi ikke har testet dem, men at artiklen kun bygger på Frankenstein Software's egne oplysninger.

Frankenstein Software  
P.O. Box 138  
New York, NY 10116-0138, USA  
E-mail: 71175.1676@CompuServe.com  
Tlf: (516) 538-6420  
Fax: (612) 397-9675



## MegaBall4

Bestil MegaBall4 inden den 31/12 - 96 til den kommende udsalgspris på 30 \$ og få en gratis XL T-Shirt med, hvorpå der står "I Have MegaBalls".

Eller bestil spillet til 19 \$ og T-Shirten til 14,95 \$. Dette tilbud gælder til og med den 31/12 - 96, hvorefter prisen vil være 30 \$.

I MegaBall4 styrer du en tilbagekastnings-rampe, som du bruger til at tilbagekaste en bold op imod nogle mursten som du skal fjerne.

Disse mursten kan så indeholde nogle forskellige ting, såsom en ekstra bold så du har 2 bolde at kaste mod murstenene, men de kan også indeholde andre ting, lidt i samme stil som Deluxe Galaga hvor ens våben bliver mere og mere rafinerede.

Men for dem af jer der kender Mackey Brothers' Ball og MegaBall behøver denne her vist ikke nogen nærmere præsentation.

MegaBall4 fylder 3 disketter og på dem kan du finde masser af nye udfordringer, ny musik, en bane-editor samt de gamle baner fra Ball op til MagaBall3.

Spillet kræver Kickstart 2.0 eller højere, 1 Mb Ram, kræver ikke AGA, men vil give et pænere udseende hvis man har AGA.

MegaBall4 kan bestilles på følgende Internet-adresse: <http://www.iam.com>



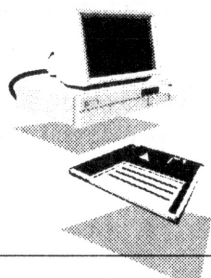
# Amiga Soft

Jernbanevej 47. 4450 Jyderup. TLF. 59 20 91 10 Fax. 59 20 91 10

E-mail. Asoft@vip.cybercity.dk

## Amiga Soft er nu blevet den nye distributør af Aminet CD'er i Danmark !!!

Dette er kommet i stand efter at jeg har købt Data Service's lager. Jeg vil lige som han forsætte med samme ordning, så alle abonnenter af Aminet CD'er kan ånde lettet op. Alle abonnenter vil få et brev om de nærmere omstændigheder snarest.



Med venlig hilsen

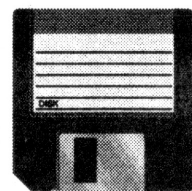
Peter B. Hvas

Amiga Soft

Jernbanevej 47, 4450 Jyderup  
TLF. 59 20 91 10 FAX. 59 27 83 92

Telefontid fra 16.00 Til 21.00

E-mail. ASoft@vip.cybercity.dk



Der er 5% til abonnenter af Amiga Advis på alle lagervarer

## ATAPI.DEVICE !!!

Da der på det sidste er blevet snakket en del om Atapi.device til A1200'en, er jeg ved at finde en komplet løsning med software og kabel, så det bliver en nem og hurtig løsning til dig, der vil bruge din AT/IDE controller til CD-ROM sammen med harddisk. Denne løsning vil komme til at koste 279,- kr. for Aminet Set 2 inkl. diskette med Atapi.device og 140,- for kablet.

Programmer & Div. på CD & Disk	Spil på CD & Disk	Spil på CD & Disk
Advanced Military Sys. .... 75,- Kr.	688 Attack Sub ..... 124,- Kr.	F-29 Realitor ..... 124,- Kr.
Amiga-CDVOL.3 ..... 149,- Kr.	Alien Breed 3D ..... 237,- Kr.	Fantasy Manager ..... 125,- Kr.
Amiga - Tools..... 295,- Kr.	World Champ. Boxing .... 125,- Kr.	Flight Of The Amaz. Q... 305,- Kr.
Aminet 12..... 119,- Kr.	Back To The Future III .... 75,- Kr.	Guardian..... 124,- Kr.
Aminet 13..... 119,- Kr.	Bully's Sporting Dart..... 124,- Kr.	Gloom Deluxe ..... 215,- Kr.
Aminet 14..... 119,- Kr.	CD32 Bump'n'Burn..... 35,- Kr.	Humans ..... 250,- Kr.
Aminet Set 3 ..... 259,- Kr.	CD32 Battle Chess ..... 250,- Kr.	International Golf ..... 75,- Kr.
Clipart CD. .... 150,- Kr.	CD32 Chaos Engine..... 35,- Kr.	Mig-29 Superfulcrum .... 125,- Kr.
Developer V 1.1 ..... 125,- Kr.	CD32 Lemmings..... 110,- Kr.	Powermonger..... 124,- Kr.
DOPus5.5 ..... 586,- Kr.	CD32 Myth ..... 75,- Kr.	Player Manager2 A1200. 105,- Kr.
Final Writer 5..... 945,- Kr.	CD32 Quik ..... 95,- Kr.	Piracy ..... 75,- Kr.
Final Data 3 ..... 450,- Kr.	CD32 Ryder Cup..... 325,- Kr.	Postman Per..... 79,- Kr.
Fresh Fonts 1 ..... 175,- Kr.	CD32 Sensible Soccer .... 299,- Kr.	Realms..... 124,- Kr.
Fresh Fonts 2 ..... 175,- Kr.	CD32 SleepWalker/Pind. 245,- Kr.	Slam Tilt AGA..... 245,- Kr.
Gateway volumen 1..... 135,- Kr.	CD32 Super Skidmarks.. 165,- Kr.	Skidmarks..... 95,- Kr.
LSD & 17 Bit Deluxe II .. 285,- Kr.	CD32 Worms ..... 250,- Kr.	Soccer Team Manager .... 124,- Kr.
OctaMED 6..... 343,- Kr.	CDTV Town With No Name	Suburban Commando ..... 95,- Kr.
Mods Anthology ..... 259,- Kr.	(Dansk under tekst) ..... 50,- Kr.	Super Skidmarks..... 175,- Kr.
Multimedia Toolkit 2 ..... 294,- Kr.	Coala..... 225,- Kr.	SCI-FI..... 75,- Kr.
Network CD 2..... 225,- Kr.	Deluxe Strip Poker..... 95,- Kr.	Tennis Cop 2 ..... 85,- Kr.
Scene Storm ..... 119,- Kr.	Deluxe Strip Poker 2..... 75,- Kr.	Treble Champions 2..... 95,- Kr.
Wordworth 5..... 850,- Kr.	Dune II ..... 124,- Kr.	XTreme racing..... 195,- Kr.
Zoom Release 2..... 119,- Kr.	Dungeon Master II..... 335,- Kr.	World Of Soccer ..... 95,- Kr.

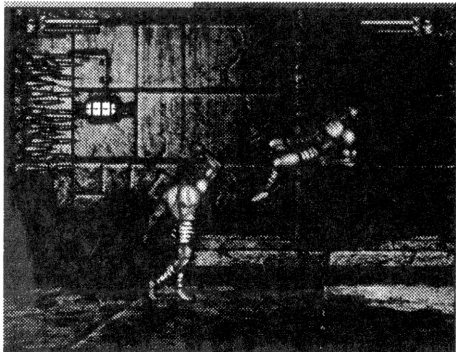
Der tages forbehold for trykfejl, kurs- og pris-ændringer.

# ➡ Spil på vej ➡

## Bograts

Platform-spil fra Vulcan Software, udkommer omkring november.

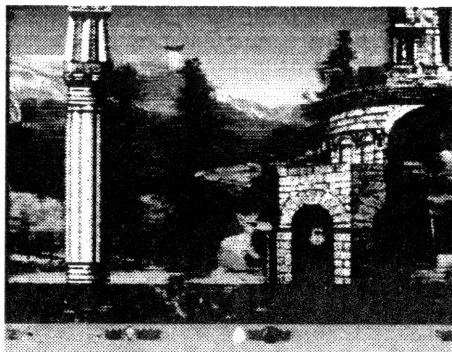
## Capital Punishment



Kampsport-spil fra Click Boom. Kræver 2Mb Ram, samt AGA (A1200, A4000). Ydermere kræver det at man installerer det på harddisk, hvor det fylder 15Mb. Spillet forventes snart at udkomme, flere engelske og tyske blade er det udkommet men vi har ikke kunnet skaffe det endnu,

men glæd jer – i de udenlandske blade har det fået karakterer på gennemsnitligt 93%.

## KangFu



Platform-spil fra Greed, som udkommer til CD-rom og CD-32. Udkommer i november/december.

## Wingnuts

– er et flyve/action-spil fra Forgotten Myths Software, spillet skulle blive lidt i

stil med Wings (for dem der kan huske det spil).

## Jet Pilot

Fly-simulator fra Vulcan Software. Kan spilles på alle Amiga'er, men hvis man vil have fuldt udbytte af det, er en A1200 ikke det værste valg man kan gøre. Det forventes at udkomme omkring november/december.

## Brian Lare's Cricket

Cricket-spil fra Audiogenic. Kommer til alle Amiga'er og udkommer snart.

## Gromes

Platform-spil fra OTM, 50 levels. Kommer til at køre på alle Amiga'er med 1 Mb Ram. □

## FUP, FLID & SNYD

En af vores læsere, Johnny L. Buchholtz, har tilsendt os løsningen til Flight of the Amazone Queen. Der er desværre ikke plads til at bringe hele løsningen af een gang, så fortsættelser vil dukke op med jævne mellemrum. Vi har valgt at bringe løsningen "som modtaget":

### The Flight Of The Amazon Queen

Tag "SHEETS" og "OTHER SHEET" op  
Træk i "CURTAIN CORD" og tag "WIG"  
Brug "SHEET" på "OTHER SHEET"  
Bind "SHEET ROPE" til radiator  
Brug "SHEET ROPE" og kravl ned i "LANDRY CHUTE"  
Flyt "LADDER"  
Tag "COWBAR" fra toppen af reol  
Tag et sæt "COMEDY BREAST"mm  
Kravl op af "SHEET ROPE"  
Brug "COWBAR" på "CHEST" og tag "TOWER"  
Brug "SHEET ROPE" og gå op til døren til venstre  
Tal med "BELLBOY" og få fortalt ham at du er en af "LOLA"s venner, tag nøglen(Key on desk)  
Prøv med "ABOUT THAT KEY" og få lov til at bruge den.  
Ned igen og hen til døren med stjerne, brug nøglen på den.  
Bed "LOLA" om hjælp  
Giv "TOWER" til Lola når hun kommer ud af badet og få en

"DRESS" af hende  
Brug "DRESS,COMEDY BREAST og WIG",nu kan du gå forbi "GOONIES" og "BELLBOY" uden at der skulle være nogle problemer.  
Ud af døren og gå til "TRUCK"

### KØRETUREN

Tag "HAY" op  
TAG "OIL" op  
Brug "OIL" på "RICO IN CAR"

### LUFTHAVNEN

Tal med Anderson og slå ham ned.

### NEDSTYRTNINGEN

Åben "DUFFELBAG" og tag "KNIFE" og "LIGHTER".  
"LOOK" på "WATERLOGGED SEATS" og tag "COMIC COUPON"  
Tal med Sparkey og spørg om "SUPPLIES" og få "BEEF JERKEY"  
Åben "HATCH" og gå ud på "GIANT LILY PAD"  
Brug "BEEF JERKEY" på "PIRANHAS"  
Tag "PROPELLER" og brug "KNIFE" på "GIANT LILY STEM"  
Brug "PROPELLER" på "GIANT LILY PAD"

*To be continued...*



## Computere

<b>Amiga 1200</b>	<b>3.495,-</b>
<b>Amiga 1200 Tower</b>	<b>5.995,-</b>
<b>Amiga 1200 Power Tower</b>	<b>9.995,-</b>
* A1200 i kæmpe tower * 68030 50 MHz *	
* 10 MB RAM * 1,6 GB harddisk * CD-ROM *	
<b>Amiga 4000 TE</b>	<b>12.695,-</b>
Ny stor Amiga computer. Kræver 030-060 CPU kort.	
* Full-Size Tower kabinet * 6 x 5,25" & 5 x 3,5"	
* A4000T Motherboard * 5 Zorro III slot * O.S. 3.1	
* Fast AT og FAST SCSI II controller * 230 Watt	
* High-Speed seriel & parallel porte * Keyboard	
* AGA Grafik * 3,5" floppy * Mus m.m. Tilbehør:	
<b>030 CPU kort</b>	<b>995,-</b>
<b>2 GB HD + 8 MB RAM + CD Drev</b>	<b>2.995,-</b>

## DraCo

Draco er en ny super Amiga computer, der er specielt designet til digital video, 3D grafik, billedbehandling og multimedia opgaver.

Med 68040/60 CPU, super high-speed 24 bit grafik (4MB V-RAM), SCSI 3, CD-ROM drev, Tower kabinet, OS 3.1, Parallele bussystemer, Digital Video bus m.m.

Kan udvides med DEC Alpha 450/900 MIPS CoProcessor.

<b>Draco 040 System</b>	<b>24.995,-</b>
<b>Draco 060 System</b>	<b>28.495,-</b>

Alle Amiga computere har 3,5" drev, mus, Kickstart 3.1, AGA grafik (24bit palette), stereo lyd, seriel og parallel port samt AT harddisk controller.

## Accelerator kort

### CyberStorm MKII

Nyt accelerator kort til A4000 og A3000 fra phase5.

- \* Alt på et enkelt kompakt kort til CPU slot.
- \* 4 stk. 72pin SIMM RAM sokler (128MB).
- \* Mulighed for PowerPC upgrade hos Scanteam.

<b>CyberStorm 060 MKII</b>	<b>6.195,-</b>
50/100 MHz 68060 CPU med FPU og MMU.	

<b>CyberStorm 040-40 MKII</b>	<b>3.295,-</b>
40 MHz 68040 CPU med FPU og MMU.	

<b>CyberSCSI modul MKII</b>	<b>5% 995,-</b>
Fast SCSI II modul (10MB/sek.) med intern og ekstern stik. Med DynamiCache.	

<b>A2000 CyberStorm 68060</b>	<b>6.950,-</b>
* 4 Sokler til 72pin SIMM RAM * 68020 mode	
* Fast SCSI II controller (10MB/sek.)	

#### Amiga 1200

<b>Blizzard 1230 IV 50 MHz</b>	<b>1.795,-</b>
--------------------------------	----------------

Med MMU. Plads til 72pin SIMM RAM og FPU.

<b>Apollo 1240 40 MHz</b>	<b>2.895,-</b>
Med MMU og integreret 68882 FPU. Kan også benyttes i standard A1200.	

<b>Blizzard 1260 68060</b>	<b>5.995,-</b>
50/100MHz Superscalar CPU/MMU/CPU. 4-5x hurtigere end A4040. 64MB RAM plads. Lavenergi CPU, kræver ikke blæser. Passer i standard A1200.	

#### Tillægspris for RAM ved køb af accelerator:

Lynhurtig original Hyundai 60ns EDO RAM.

<b>4MB 180,-</b>	<b>8MB 385,-</b>	<b>16MB 875,-</b>
------------------	------------------	-------------------

## Power PC

100-300 MHz Power PC kort til A1200 og A4000 (CyberStorm MKII upgrade) kommer snart.

<b>A4000 Tower kabinet</b>	<b>2.850,-</b>
Plads til 6 stk. 5,25" og 5 stk. 3,5" drev.	

<b>A4000 Tower 723</b>	<b>4.250,-</b>
230 W PSU * 7 stk. Zorro III (PC/Video) slot.	

<b>A1200 Tower kabinet</b>	<b>2.695,-</b>
Plads til 6 stk. 5,25" og 5 stk. 3,5" drev.	

<b>A1200 Power Tower kabinet</b>	<b>4.650,-</b>
----------------------------------	----------------

<b>Siamese System</b>	<b>1.750,-</b>
Gør det muligt at forbinde Amiga og PC, overføre data (SCSI), dele drev, tastatur, monitor og mus m.m.	

## Video & Grafik

### VLab Motion Video

Med VLab Motion fra MacroSystem kan man opnå fuld digital video redigering og digitale effekter på Amiga 2/3/4000 og DraCo.

- \* Optag og afspil video på harddisk.
- \* Non-Linear redigering \* Digitale video effekter.
- \* 25/50 billeder pr. sek. 768x592 punkter.
- \* JPEG 1-100% komprimering.
- \* VHS og S-VHS in/out \* Mulighed for RGB modul.
- \* Perfekt til afspilning af 3D animationer.

Der medfølger brugervenlig MovieShop software med avancerede video effekter (Fade, Wipe, Flip m.v.). Kan udvides med mange flere effekter, der kan kombineres, bl.a. eksplotation, 3D, kugle, roterende kasse (f.eks. med 3 video scener på siderne) o.s.v.

<b>VLab Motion 3.6</b>	<b>9.950,-</b>
------------------------	----------------

<b>VLab Motion 3.6 RC</b>	<b>7.895,-</b>
---------------------------	----------------

### CyberVision 3D 2.795,-

Nyt ekstremt hurtig 24bit hi-res grafik kort fra phase5 med virge S3 real-time 3D grafik chip.

- \* Til både Zorro II og III slot \*
- \* Mulighed for MPEG og Scandobler moduler \*
- \* Upgrade mulig fra CyberVision 1 kort \*

<b>SuperVGAmi</b>	<b>1.550,-</b>
-------------------	----------------

Til A1200 og A4000. Konverterer 15KHz signal til 31KHz i 18bit. Gør det muligt at vise boot-menu, spil m.m. på alle multisync monitoren.

<b>Scandoubler</b>	<b>1.695,-</b>
--------------------	----------------

15-31KHz konverter til A2-4000 video slot.

<b>Pluto genlock</b>	<b>3.850,-</b>
----------------------	----------------

Fremragende genlock til VHS og S-VHS med professionel betjeningspult.

- \* Video-Enhancer \* FBAS - S-VHS konverter.
- \* Genererer egen synkron og farverefersens signal.
- \* Stand-By-Mode \* Linear fade håndtag.
- Amiga Magazine nr. 7 '96: 92 % "Sehr gut".

<b>Neptun genlock</b>	<b>5.495,-</b>
-----------------------	----------------

Stor betjenings pult med 2 styre håndtag, tre dreje knapper og 8 funktions taster. Med software styring.

Spørg efter andre genlock.

#### Monitore

<b>14" MicroVitic</b>	<b>15-40KHz</b>	<b>2.995,-</b>
-----------------------	-----------------	----------------

<b>14" Ultra DG14</b>	<b>31-48KHz</b>	<b>1.895,-</b>
-----------------------	-----------------	----------------

<b>15" Ultra DG15</b>	<b>31-64KHz</b>	<b>2.995,-</b>
-----------------------	-----------------	----------------

Flat-Square. 1280x1024 Nonl. O.S.D. 50-90Hz. Rotation kontrol. Digital kontrol. Auto-deguass. 5 %

<b>17" Ultra DG17</b>	<b>31-64KHz</b>	<b>4.895,-</b>
-----------------------	-----------------	----------------

- \* 17" Invar Mask billedrør \* 1280 x 1024 punkter
- \* Non Interlace \* Low-Radiation \* 30-50 KHz
- \* 130 MHz båndbredde \* Digital kontrol 5 %

## Software

<b>Monument Designer 2.0</b>	<b>1.650,-</b>
------------------------------	----------------

<b>Monument Designer 3.0 Pro.</b>	<b>2.950,-</b>
-----------------------------------	----------------

Det ultimative nye 24bit titel og animations software med ekstremt mange avancerede muligheder.

Fås også i speciel VLab Motion udgave.

Amiga Magazine nr. 11 '96: "Selv sammenlignet med langt flere programmer på PC og Silicon Graphics er der intet andet program, der blot tilnærmelsesvis har så god funktionalitet som MD 3.0... Sehr Gut 97%".

<b>Maxon Cinema 4D</b>	<b>5 % 2.395,-</b>
------------------------	--------------------

Fremragende 3D software med bl.a. Inverse Kinetik. Let at bruge selv for begyndere.

<b>Storm C Starter Bundle</b>	<b>5 % 1.595,-</b>
-------------------------------	--------------------

Den nye C compiler og StormWizard i sampak.

<b>Xi Paint 4.0</b>	<b>695,-</b>
---------------------	--------------

<b>AmiNet CD 13/14/15</b>	<b>129,-</b>
---------------------------	--------------

Software nyt: ScanQuix 3, Diavolo 3, Dir. Opus 5.5, CD-Creator, WordWorth 5, Final Writer 5, MovieShop 3.6, Photogenics 2 m.m. Spørg efter info og priser.

#### \* Få tilsendt info og priser \*

Vi har al professionel Amiga tilbehør samt video og audio udstyr (Hitachi, Pace m.v.)

**5 %** Ekstra rabat til Amiga Advise læsere i november på de mærkede varer.

## Modem

<b>TKR FastLine 28.800 Pakke</b>	<b>1.095,-</b>
----------------------------------	----------------

V.32Terbo, V.42bis datakompression, Fax g.3, Auto Fallback/forward. Udvidet Hayes kommando sæt m.m.

<b>TKR TriStar 28.800 Pakke</b>	<b>1.750,-</b>
---------------------------------	----------------

V.34 FastClass modem med voice funktioner d. Amiga software til bl.a. telefonsvarer funktioner.

**Tilbehør:** Alle TKR modem leveres med strøm forsyning, Amiga modem kabel, MultiFax 3 og MultiTerm 3.6 software samt CD med masser af eksterne kommunikations software.

<b>TKR ISDN FastLink</b>	<b>3.495,-</b>
--------------------------	----------------

\* ISDN modem \* V.42bis kompression

Amiga Special: Sehr gut "1MB pakket data overført på 2 min. Hermed er BTX og Internet først rigtig sjov"

<b>TKR ISDN ProLink</b>	<b>4.895,-</b>
-------------------------	----------------

Kombineret analog Modem og ISDN. Samme funktioner som FastLink, kan desuden med 2 kombinerede B kanaler opnå 16.000 CPS / 1MB pr. min.

#### Internet software

<b>IBrowse WWW software</b>	<b>595,-</b>
-----------------------------	--------------

Den bedste Internet World Wide Web browser Amiga. Spørg efter andet internet software.

## Drev

<b>1,2 GB Maxtor AT Harddisk</b>	<b>1.495,-</b>
----------------------------------	----------------

<b>1,6 GB Maxtor AT Harddisk</b>	<b>1.795,-</b>
----------------------------------	----------------

<b>2,0 GB Maxtor AT Harddisk</b>	<b>2.095,-</b>
----------------------------------	----------------

<b>2,7 GB Maxtor AT Harddisk</b>	<b>2.795,-</b>
----------------------------------	----------------

<b>3,5 GB Maxtor AT Harddisk</b>	<b>3.550,-</b>
----------------------------------	----------------

<b>810 MB 2,5" AT Drev</b>	<b>1.795,-</b>
----------------------------	----------------

<b>2,1 GB Fast SCSI II Harddisk</b>	<b>3.295,-</b>
-------------------------------------	----------------

<b>4,3 GB Fast SCSI II Harddisk</b>	<b>6.295,-</b>
-------------------------------------	----------------

<b>TEAC 4 GB SCSI Streamer</b>	<b>4.895,-</b>
--------------------------------	----------------

<b>CD-ROM AT 6 x</b>	<b>650,-</b>
----------------------	--------------

<b>CD-ROM SCSI 4,4 x</b>	<b>5 % 995,-</b>
--------------------------	------------------

<b>CD-ROM Jukebox 4x4</b>	<b>2.995,-</b>
---------------------------	----------------

#### Harddiske med udskiftelige Medier

<b>270 MB SyQuest Drev</b>	<b>1.650,-</b>
----------------------------	----------------

<b>1 GB JAZ Drev</b>	<b>4.695,-</b>
----------------------	----------------

<b>1,3 GB SyQuest Drev</b>	<b>Nyhed 5 % 4.995,-</b>
----------------------------	--------------------------

Medier: 270MB 445,- 1GB 749,- 1,3GB 970,-

<b>Easy CD A1200</b>	<b>1.195,-</b>
----------------------	----------------

CD-ROM PCMCIA interface med kabel og kabinet til drev. Indbygget audio mixer.

Med audio kabler og player, Cache CDFS, CD32 emu. m.m.

Fås også med 4-10 x speed CD drev.

Pressen er enig: Amiga Magazine nr. 11 '96 "Redaktionens købsanbefaling". Amiga Special nr. 10 "Sehr gut -Ingen minuspunkter".

<b>Easy strømforsyning</b>	<b>185,-</b>
----------------------------	--------------

<b>Brother 760 PS Laser</b>	<b>4.950,-</b>
-----------------------------	----------------

\* Ægte PostScript printer \* 5 MB RAM

\* 600 x 1200 dpi \* 8 sider/min. 5 %

<b>Brother 730 Laser Printer</b>	<b>2.995,-</b>
----------------------------------	----------------

\* 600 x 600 dpi \* 6 sider/min.

<b>Canon BJC-4100 farve printer</b>	<b>2.350,-</b>
-------------------------------------	----------------

<b>Canon BJC-610 farve printer</b>	<b>3.495,-</b>
------------------------------------	----------------

<b>Epson GT-5000 Scanner</b>	<b>4.295,-</b>
------------------------------	----------------

<b>Toccata Audio kort</b>	<b>2.895,-</b>
---------------------------	----------------

<b>Ariadne Netværks kort</b>	<b>1.795,-</b>
------------------------------	----------------

<b>GVP DSS8 Sound Sampler</b>	<b>495,-</b>
-------------------------------	--------------

Scanteam ligger lige ved Århus banegård og rutebilstation.

## Scanteam

Tlf. **86 18 16 00**

Åben 10.00 - 17.30

Fredensgade 42 8000 Århus C

Fax 86 18 16 01 Giro 7 51 47 27

# Køb-salg-bytte

■ I sidste nummer lovede vi at tage hul på en annonce-sektion for private og her er den så med hvad vi har modtaget indtil videre.

Reglerne (gældende fra næste nummer) er meget simple: Kun abonnenter kan annoncere, pirat-kopier og kommerciel handel er bandlyst, der skal angives pris (ved salg), navn og tlf.-nr. el. adresse samt anføres om det drejer sig om køb, salg el. bytte.

## SÆLGES:

A1200 med printer, ca.100 tomme disks, 1 mus, 2 joysticks, div. programmer/spil: Worms, Dune II, Settlers, Oscar, Goal m.m. ca. 1400 kr.

*Kristian, 53 54 14 21*

Archos Overdrive kontroller til ekstern montering af 3.5" harddisk på A600 og A1200. Benytter PCMCIA-porten. Pris 400,-

Digita's Datastore 2      Pris 200,-

DirWork 2.0 (Fil-manager)      Pris 125,-

Sim Life AGA      Pris 75,-

Dune (incl. video)      Pris 75,-

Alle priser er incl. forsendelse.

*Anders, 56 99 00 53*

A500 med printer, ca. 250 tomme disks, 1 mus, 2 joysticks, 2 Mb RAM-udvidelse, drevomskifter, div. programmer/spil: Dune II, Settlers, Worms, m.m. ca. 1200 kr.

*Philip, 53 54 11 72*

*el. Kristian, 53 54 14 21*

Goal, F-15 Strike Eagle II, Awesome

*Kristian, 53 54 14 21*

## KØBES:

IDE HD, min. 850 Mb

*Kristian, 53 54 14 21*

Billig SCSI-2 controller til A4000 - kan evt. indgå i byttehandel med Emplant deluxe (med 586 og SCSI-1).

*Peter, 56 99 00 91*

Rise Of The Robots - CD32

Dansk stavetkontrol til Kindword 3, evt. med Kindword 3

*Jan, 59 27 89 91*

# Post-kassen

Jeg har et vildt varmt rygte til jer:

Ser I, flere fremtrædende Amiga-personer, såsom Stefan Stuntz (Magic User Interface), Martin Huttenloher (Magic WB) og andre, har i den sidste tid ikke vist sig på diverse postlister på Internet, og hele SASG-systemet ligger på is.

Der kan selvfølgelig være mange grunde hertil, men den mest sandsynlige er nok at de alle (eller i hvert fald en god portion af dem) arbejder på det nye operativsystem til Power-Amigaen som ProDAD står for.

Grunden til dette? For det første har Stefan Stuntz tidligere tilkendegivet at han vil støtte fremtidige Amiga-kloner hvis de nogensinde bliver virkelighed.

For det andet er udgivelsen af udviklerkortene til Phase 5's PowerAmiga blevet forsinkede.

Dette kunne være fordi udgivelsen af disse skal passe med udgivelsen af ProDADs p-OS.

For det tredje siger rygtet at Stefan Stuntz' venner (bl.a. Oliver 'Olli' Wagner) i nogen tid har vidst at Stefan har været i gang med noget.

For det fjerde vil ProDAD vistnok gerne fremvise deres OS til Cologne (*Köln, red.*)-showet den 16.-19. november, så grunden til at Stefan ikke er tilgængelig kan være at han arbejder hårdt med at implementere MUI i p-OS.

For det femte vil ProDAD have et rigtigt "Amiga-agtigt" styresystem, så hvad ville være bedre end at få de fremtrædende tyske Amiga-programmører til at hjælpe?

For det sjette er der ikke sket noget med min registrering af MagicWB som jeg forsøgte at gennemføre via SASG's nye Web-service.

Man skal have MEGET travlt med et eller andet MEGET vigtigt hvis ikke man sørger for at indløse en registrering over VISA så hurtigt som muligt!

Hvis dette rygte har noget med virkeligheden at gøre, tyder det altså MEGET godt for Phase 5's og ProDAD's nye system!

Bare tænk på det:

Et Amiga-agtigt styresystem til RISC-processorer med indbygget Magic User Interface og alle ikoner m.v. tegnet af Martin 'MWB' Huttenloher!

Læg dertil de vildt seje konfigurationer

som de nye PowerAmiga'er ellers får, og vi har fremtidens computer!

*Ole Friis Østergaard*

## Varme accelerator-kort

Den artikel om accelerator-kort som i havde i nr. 2/96 er ok, men!

1220 IV bliver så varm at efter 3-4 timer skal man slukke for Amiga'en, ca. en 1/2 times tid, den skal nok vise dig hvornår, da tastaturet slår fra og der bliver flimrer på skærmen.

Dette kan afhjælpes ved at bore bundklappen ud, som en switserost, samt at løfte Amiga'en 2-3 cm op fra bordet, så den kan få luft til nedkøling.

Blizzard 1260 skal sættes i et high tower, jeg ved et tilfælde hvor den blev brændt af i en alm. 1200 i løbet af en time.

*Johnny L. Buchholtz*

## Tak for advarslen - den er hermed givet videre...

## Iconer til CD'er

[...] Ved i hvordan jeg, når jeg sætter en tilfældig CD uden icon i mit CD-Rom drev, får WorkBench til at vise den som CD, i stedet for det icon den bruger for en diskette?? [...]

*Ole Borum Jensen*

Jeg har umiddelbart fundet frem til to programmer: OpusCDIconPatch og Forcelcon. Førstnævnte giver CD'en et andet icon, men tilsyneladende kun hvis den har et i forvejen (!). Forcelcon derimod giver kun CD'en et icon hvis den IKKE har et allerede, men virker kun på WorkBench, ikke under DirOpus.

Jeg ved ikke rigtig hvor du kan få fat i Forcelcon (jeg mener jeg har den fra en coverdisk), men du kan altid prøve at kontakte forfatteren, Kai Iske, enten via Internet:

iske@informatik.uni-frankfurt.de eller pr. tlf.: +49 (0) 6181-850181.



# ABONNÉR PÅ AMIGA ADVIS

Vi vil gerne fra Amiga Advis' side føre en aktiv prispolitik, da det efter vores mening eks. skulle kunne lønne sig at forudbestille og betale for bladet. Derfor vil der være forskellige prisklasser, ligesom vi også gerne vil støtte Amiga-klubberne og andre, der slår sig sammen om at købe bladet.

For at opnå klub-/gruppe-rabatten kræves at der min. bestilles 5 stk. af samme nummer og at de bliver sendt til samme adresse. Slå jer endelig sammen om bestillingen af bladet, for så er det Post Danmark som betaler differencen.

## *Butikspris:*

Kr. 29,75

## *Abonnement:*

3 numre i A4-format...kr. 81,00 (=kr. 27,00 pr. stk.)

6 numre i A4-format...kr. 156,00 (=kr. 26,00 pr. stk.)

## *Klub-abonnement:*

3 numre i A4-format.....kr. 25,00 pr. stk.

6 numre i A4-format.....kr. 24,00 pr. stk.

De 3 første numre (A5-format) kan stadig købes til kr. 16,00 pr. stk.

## HVORDAN BETALER MAN SÅ FOR BLADET?

Man tager et girokort og udfylder det med Amiga Advis's adresse og giro nr., sit eget navn og adresse (blokbogstaver), de ønskede numre, det pågældende beløb samt hvis man ønsker flere eksemplarer af samme nr. (klubrabat).

*Amiga Advis*

JERNBANEVEJ 47

4450 JYDERUP

Tlf. 59 27 89 91

Giro 1-647-7761

Med Venlig Hilsen     Jan Kronhøj Larsen

# NÆSTE NUMMER

I næste nummer vil vi – om alt går vel – kunne byde på:

- Hvorfor lære Shell – part 3, avanceret anvendelse af "list"-kommandoen.
- Helt ud på Internet – part 3, denne gang om postbegrebet: E-mail!
- A600/A1200: Hvad kan jeg bruge min AT/IDE til?
- BeBox fra PIOS – Hvad er det?
- Forskellen mellem RISC og CICS.
- Generel betragtning omkring editorer.
- Optakt til "The Party '96".

Udover de faste artikler som Kort Nyt, Internet-adresser, Spil på vej, Post-kassen osv. håber vi selvfølgelig på at kunne fortsætte med vores spil-anmeldelser.

Og husk nu at hvis i har noget at sælge eller noget i ønsker at købe, ja, så er i velkomne til at skrive til vores Køb-salg-bytte-rubrik – bare husk reglerne!

# EPIC DATA

**Amiga Import - Export - Salg**  
**TLF: 59444470**

## Draco Systems:

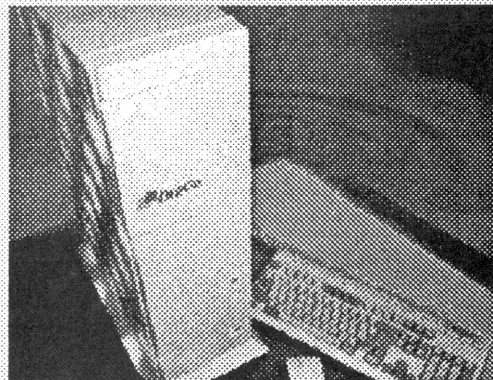
Til de professionelle fra EPIC DATA også løsninger. En fremtidssikret maskine ved navn: Draco. Den komplette 060 baseret maskine egner sig til MAC-emulering, non-linear video-redigering, raytracing, og mange flere maskinkrævende opgaver. Ønsker man non-linear videoredigering, tilbyder EPIC DATA V-Lab Motion Direct, som med 98% jpegs kvalitet kan præstere det umulige. Desuden kommer der snart DEC Alpha modul, som coprocessor. EPIC DATA var de første der kunne præsentere Draco i DK (Juni 1995), og har siden solgt mange maskiner i Danmark, også fra Amerikanske kanaler. Desuden har vi meget information om den nye Casablanca. Vælg EPIC!

V-Lab Motion  
Direct  
12.995,-

Se også på vores  
www, for meget info.

Draco 68060/50 Mhz, Incl. Altals 4 mb Grafikkort  
4xCD rom SCSI, Fast SCSI-II controller, HighTower, 4 mb RAM  
Tastatur, CD med mange programmer. Mus, Klick 3.1,  
Workbench 3.1.

29.995,-



### Diverse produkter:

Net&Web2 - Internet pakke	899,-
Tocatta 16-bit lydkort	2595,-
Maestro Pro	3695,-
Blizzard 1260/50 Mhz	5495,-
SCSI-kit til 12xx	899,-
Turbo 1220/25 Mhz m. FPU og SIMM	599,-
Personal Suite CD-Rom	499,-
ImageVision Rel 1	899,-
Scandoubler A4000	1595,-
V-Lab	ringl
MultiFacecard III	595,-
Squirrel SCSI-controller	695,-
2.5" til 2x3.5" kabel (80 cm)	249,-
8 stiks SCSI-kabel	299,-
Super Buster 11	299,-
CyberStorm MKII 040/40 Mhz	2500,-



**VILLAGE®  
TRONIC**

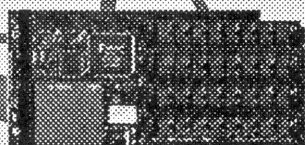
### PRISFALD FRA VILLAGE TRONIC

Picasso II RTG 2 mb	kr. 2699,00
Ariadne Netkort	kr. 1595,00
Ariadne Net+AmiTCP 4.3	kr. 2295,00
Pablo Video-encoder	kr. 699,00
Liana 1,8 m	kr. 499,00
Liana 5,0 m	kr. 599,00
Cobra 1230/33 Mhz	kr. 1399,00
Cobra 1230/40 Mhz	kr. 1499,00
Kickstart 3.1 - A500/600	kr. 699,00
Kickstart 3.1 - A2000	kr. 699,00
Kickstart 3.1 - A3000	kr. 899,00
Kickstart 3.1 - A4000	kr. 899,00
Kickstart 3.1 - A1200	kr. 899,00
Mainactor Broadcast	kr. 1799,00
Mainactor Professionel	kr. 499,00
Image FX 2.6	kr. 1799,00
Ami/TCP 4.3	kr. 699,00

Dansk distributør, forhandlere søges!

## CYBERSTORM 060 MK-II

*Kanonpris!!*



**5695,-**